

Jak předpovídat lidské rozhodování v šachách pomocí AI? - Úspěšný projekt studenta v rámci Výzkumného léta FIT

6.5.2025 - Viktorie Dittrichová | Fakulta informačních technologií ČVUT v Praze

V roce 2024 v rámci Výzkumného léta student Bc. Jakub Zeman, student specializace znalostního inženýrství, vymyslel nový šachový model ChessFormer pod vedením mentora Ing. Miroslava Čepka, Ph.D. z Katedry aplikované matematiky.

ChessFormer je AI model architekturou podobný moderním jazykovým modelům, ale místo přirozeného textu je trénován na více než 3 miliardách šachových pozic. Dosahuje vysoké přesnosti v predikci lidských tahů a dokáže flexibilně napodobit lidský i algoritmický styl hry. Celý proces selekce tahu je proveden přímo modelem, bez nutnosti prohledávat stavový prostor, což procesu modelování lidského chování dodává potřebnou flexibilitu.

Jako referenční projekt pro srovnání výsledků byl použit známý a zavedený projekt Maia chess. Největší úspěch modelu ChessFormer spočívá v tom, že překonal modely Maia na vyšších Elo úrovních (**Elo je číslo, které vyjadřuje výkonnost hráče*), přičemž na úrovni Elo 2300 správně predikoval 54% tahů. Model nabízí širokou škálu aplikací od analýzy šachových partií po detekci podvodného chování.

Programem VýLeT fakulta každoročně podporuje své studenty ve vědě a výzkumu. Studenti řeší samostatný výzkumný úkol ve spolupráci s mentorem a podílejí se na přípravě odborného článku do časopisu či příspěvku na vědeckou konferenci.

Do Výzkumného léta 2025/2026 se studenti mohou přihlásit do **8. 5. 2025**.

<https://fit.cvut.cz/cs/zivot-na-fit/aktualne/zpravy/22733-jak-predpovidat-lidske-rozhodovani-v-sachach-pomoci-ai-uspesny-projekt-studenta-v-ramci-vyzkumneho-lea-fit>