

Student ZČU vymyslel první adaptivní únikovou hru na světě

13.8.2024 - Petr Novák | Západočeská univerzita v Plzni

Jednadvacetiletý student Fakulty ekonomické ZČU Filip Kouba začal s vývojem únikových her během svého studijního pobytu na ERASMU v Africe. Právě tam s kamarády vytvořil první verzi hry s omezenými prostředky, což ho inspirovalo k dalšímu rozvoji nápadu po návratu do Čech - první adaptivní únikové hře svého druhu v Evropě.

Jeho hra Destinisco právě otevřela v Plzni své brány a stává se senzací nejen na scéně únikových her. Tento jedinečný projekt využívá umělou inteligenci k tomu, aby hráčům nabídl neopakovatelný zážitek. Každý hráč se tak může těšit na originální průběh hry, který se přizpůsobuje jeho stylu a zkušenostem. Zajímavostí je, že na vzniku hry se podílela celá Filipova rodina, včetně jeho otce Petra, který ve vývoji hraje klíčovou roli.

Adaptivní přístup umožňuje měnit dějovou linii a složitost hádanek podle toho, jak hráči postupují ve hře, což zajišťuje, že hra nikdy nebude stejná. Tato revoluční technologie přináší únikovým hrám novou dynamiku, která přitahuje jak nováčky, tak zkušené hráče. *„Věděli jsme, že nechceme dělat běžnou únikovku ve sklepech s motivy Sherlocka Holmese. Naší hrou vás bude povázet hned několik unikátních postav a děj bude takový, jak budete hrát. Hra je tedy kompletně personalizovaná a konec nemůže být nikdy stejný,”* popisuje autor Filip Kouba.

Destinisco není jen technologická inovace, ale také inspirace pro studenty a mladé tvůrce, kteří chtějí realizovat své nápady. *„Naše úniková hra se přizpůsobuje hráčům v průběhu času. Každý hádankový modul sbírá určitá data, ta se vyhodnocují a na jejich základě se mění a adaptuje příběh,”* popisuje Filip. *„Podívali jsme se na spoustu webů o únikových hrách a na základě toho věříme, že Destinisco je opravdu první hra svého druhu na světě.”*

Filip při vývoji své adaptivní únikové hry Destinisco využil také zázemí IoT Labu v centru informatizace a výpočetní techniky (CIV). Toto centrum mu poskytlo přístup k moderním technologiím, jako jsou 3D tiskárny, CNC frézky a mikropočítače, což mu umožnilo lépe realizovat jeho nápad. Centrum IoT je dostupné nejen studentům ZČU, ale i dalším zájemcům, kteří chtějí tvořit a experimentovat s novými technologiemi.

Hru si můžete přijít zahrát na adrese Palackého náměstí 26/753 v Plzni. Více informací a možnost rezervace termínů najdete na webu destinisco.com.

<https://info.zcu.cz/Student-ZCU-vymyslel-prvni-adaptivni-unikovou-hru-na-svete/clanek.jsp?id=6915>