

Moderní škola 4.0 je z Duchcova, rozhodlo se v soutěži

12.6.2024 - Vít Hnízdl | Krajský úřad Ústeckého kraje

Akci pořádal Ústecký kraj s ohledem na podporu průmyslu a technologií 4.0 (digitalizace, robotizace, internet věcí, umělá inteligence, strojové učení atd.) Soutěž je vyhlašována každý rok, vždy pro jinou podporovanou skupinu oborů vzdělání - letos obor Stavebnictví, geodézie a kartografie.

Odborná porota, ve které usedla také radní Ústeckého kraje pro oblast školství, mládeže a sportu Jindra Zalabáková a Zdeňka Vachková, to neměla vůbec jednoduché, neboť všechny tři prezentované projekty byly velmi kvalitní a inovativní.

„Když jsem si četla před soutěží anotace všech přihlášených projektů, potěšily mě dva faktory. Všechny z těchto projektů jsou dle mého realizovatelné a pak i to samotné zpracování - jak si dnešní generace dokáže poradit s moderními technologiemi - to je úžasné,“ uvedla na úvod radní pro školství, mládež a tělovýchovu Jindra Zalabáková.

Hodnotící komise se nakonec rozhodla, že první místo v soutěži poputuje do *Gymnázium a Střední průmyslové školy, Duchcov* za projekt *Fun Point Dux*. Na druhém místě skončila *Střední průmyslová škola stavební a Obchodní akademie, Kadaň*. A pomyslný bronz si odvezla *VOŠ a SPŠ strojní, stavební a dopravní, Děčín*.

https://www.kr-ustecky.cz/vismo/dokumenty2.asp?id=1787737&id_org=450018