

Game Jam Zlín 2024 má vítěze

14.3.2024 - | Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně

Během této soutěže byly oceněny nejen technické aspekty vytvořených her, ale také umělecká stránka, jejich design a celkový dojem, který vyvolávaly. Vítězové si odnesli ceny ve třech hlavních kategoriích: Art, Technology a Best Game.

Účastníci se věnovali nejen intenzivní tvorbě her, ale také dokázali posílit spolupráci a vytvořit prostředí plné inspirace a podpory. Všechny vytvořené hry jsou k dispozici ke stažení na visiongame.cz, kde si je může kdokoli prohlédnout a vyzkoušet.

„Jsme hrdí na všechny účastníky Game Jamu Zlín 2024 za jejich obrovský talent, spolupráci, tvůrčího ducha a odhodlání. Tato událost byla nejen příležitostí pro rozvoj dovedností, ale také pro budování komunity a podpory inovace ve Zlíně,“ uvedla Jitka Honsová, výkonná manažerka UPPER – Centra kreativních průmyslů a podnikání.

„Game Jam Zlín 2024 nebyl jenom soutěží, ale skutečně inspirativním setkáním talentovaných jednotlivců, kteří společně tvořili něco výjimečného. Jsme nadšeni z účasti studentů a věříme, že tato událost bude motivací pro budoucí generace tvůrců her,“ řekl Pavel Novák, herní vývojář ze společnosti polyperfect a vedoucí ateliéru Game Design na Fakultě multimediálních komunikací Univerzity Tomáš Bati ve Zlíně.

Odborná porota, která hodnotila výsledné projekty, byla složena nejen z pedagogů univerzity, ale také ze zástupců herního průmyslu, včetně společností **polyperfect**, **The Flying Rat Studio** a **visiongame.cz**.

Game Jam Zlín 2024 byl úspěšným pokračováním minulého ročníku a ukázalo se, že je důležitou akcí pro podporu herního vývojářství a kreativity ve Zlíně.

Během této soutěže byly oceněny nejen technické aspekty vytvořených her, ale také umělecká stránka, jejich design a celkový dojem, který vyvolávaly. Vítězové si odnesli ceny ve třech hlavních kategoriích: Art, Technology a Best Game.

Účastníci se věnovali nejen intenzivní tvorbě her, ale také dokázali posílit spolupráci a vytvořit prostředí plné inspirace a podpory. Všechny vytvořené hry jsou k dispozici ke stažení na visiongame.cz, kde si je může kdokoli prohlédnout a vyzkoušet.

„Jsme hrdí na všechny účastníky Game Jamu Zlín 2024 za jejich obrovský talent, spolupráci, tvůrčího ducha a odhodlání. Tato událost byla nejen příležitostí pro rozvoj dovedností, ale také pro budování komunity a podpory inovace ve Zlíně,“ uvedla Jitka Honsová, výkonná manažerka UPPER – Centra kreativních průmyslů a podnikání.

„Game Jam Zlín 2024 nebyl jenom soutěží, ale skutečně inspirativním setkáním talentovaných jednotlivců, kteří společně tvořili něco výjimečného. Jsme nadšeni z účasti studentů a věříme, že tato událost bude motivací pro budoucí generace tvůrců her,“ řekl Pavel Novák, herní vývojář ze společnosti polyperfect a vedoucí ateliéru Game Design na Fakultě multimediálních komunikací Univerzity Tomáš Bati ve Zlíně.

Odborná porota, která hodnotila výsledné projekty, byla složena nejen z pedagogů univerzity, ale také ze zástupců herního průmyslu, včetně společností **polyperfect**, **The Flying Rat Studio** a **visiongame.cz**.

Game Jam Zlín 2024 byl úspěšným pokračováním minulého ročníku a ukázalo se, že je důležitou akcí pro podporu herního vývojářství a kreativity ve Zlíně.

<https://www.utb.cz/aktuality-akce/game-jam-zlin-2024-ma-viteze>