

Návštěva náměstků na ateliéru Game Design

5.2.2024 - | Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně

V doprovodu vedoucích odborů strategického rozvoje obou krajů si společně s prorektorkou pro vnitřní a vnější vztahy UTB Martinou Juříkovou a proděkanem Tomášem Šulou prohlédli Ateliér Game Design. Presentace se ujal vedoucí ateliéru Pavel Novák, který popsal svůj vztah k tvorbě her a kromě představení akademické práce nastínil i svou cestu k založení start-upu polyperfect, který se dostal do globální desítky top game studií.

V průběhu dne hosté navštívili také Technologické inovační centrum (TIC), kde společně jednali o aktuálních tématech inovačních ekosystémů a příležitostech vyplývajících ze spolupráce v roce 2024. TIC Zlín provozuje podnikatelský inkubátor a akreditovaný vědeckotechnický park. Účastníci diskutovali také na téma regionální inovační strategie a její dopad na další rozvoj kraje.

V doprovodu vedoucích odborů strategického rozvoje obou krajů si společně s prorektorkou pro vnitřní a vnější vztahy UTB Martinou Juříkovou a proděkanem Tomášem Šulou prohlédli Ateliér Game Design. Presentace se ujal vedoucí ateliéru Pavel Novák, který popsal svůj vztah k tvorbě her a kromě představení akademické práce nastínil i svou cestu k založení start-upu polyperfect, který se dostal do globální desítky top game studií.

V průběhu dne hosté navštívili také Technologické inovační centrum (TIC), kde společně jednali o aktuálních tématech inovačních ekosystémů a příležitostech vyplývajících ze spolupráce v roce 2024. TIC Zlín provozuje podnikatelský inkubátor a akreditovaný vědeckotechnický park. Účastníci diskutovali také na téma regionální inovační strategie a její dopad na další rozvoj kraje.

<https://www.utb.cz/aktuality-akce/navsteva-namestku-na-atelieru-game-design>