

Jak je složité si vytvořit vlastní počítačovou hru?

10.10.2023 - Petra Svobodová Hejlová | Fakulta informačních technologií ČVUT v Praze

Co jsou v dnešní době hlavní herní principy a pilíře, o které se může hra opřít? Jaké jsou nové technologické trendy v herním designu a jak se v něm využívá AI? A co je to GameJam? O tom všem s Ing. Adamem Veseckým, vedoucím Laboratoře grafiky a herního designu FIT ČVUT.

Zajímá vás bezpečnost, umělá inteligence, drony, IT v astronomii nebo kamery ve veřejném prostoru? Poslechněte si i předchozí díly podcastu Jedničky a Nuly na webu fit.cvut.cz/podcast a v aplikacích Spotify, Google Podcasts a Apple Podcasts.

<https://fit.cvut.cz/cs/zivot-na-fit/aktualne/zpravy/20118-jak-je-slozite-si-vytvorit-vlastni-pocitacovou-hru>