

Použití programu BLENDER v architektuře a stavitelství (EuroCC)

29.5.2023 - Jana Tichá Blahutová | Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava

Kurz slouží jako ukázka základních možností 3D softwaru Blender a jeho využití při tvorbě a zpracování architektonických a jiných stavebních návrhů. Budou vysvětleny základní části Blenderu, tj. seznámení s prostředím Blenderu, jeho funkcemi a způsoby tvorby a vizualizace obsahu.

Z hlediska finálních vizualizací bude ukázáno, jak využít HPC zdroje pro fotorealistický rendering, a jak k těmto zdrojům snadno přistupovat přímo z prostředí Blenderu.

Kurz je vhodný pro začátečníky.

Kurz je určen studentům a zaměstnancům Fakulty stavební VŠB-TUO.

<https://www.vsb.cz/magazin/cs/detail-novinky?reportId=45486>