

Měsíc čtenářů bude v Knihovně s festivalem komiksu nebo s Nocí s Andersenem

1.3.2023 - Jiří Poživil, Martin Volf | Krajský úřad Ústeckého kraje

Velkou programovou novinkou knihovny bude 24. a 25. března festival Fankom: 24 hodin fantasy a komiksu. Na této akci se návštěvníci budou moci zúčastnit celonočního hraní RPG deskových her, navštívit zajímavé přednášky, stánky s komiksy, fantasy workshopy nebo komiksovou dílnu Marka Rubce. Dále dojde i na turnaj v počítačové hře Bulanci, malování 3D modelů, hraní Warhammeru, Pokémonů a Minecraftu. Hlavním hostem festivalu bude autor fantasy a sci-fi knih František Kotleta.

Po několika letech se do knihovny v pátek 31. března vrátí *Noc s Andersenem*, letošním tématem bude tajemný les. Oproti dřívějším ročníkům bude akce bez přespání v knihovně, na dětské návštěvníky i tak čeká dobrodružný večer. Vydají se na výpravu knihovnou, vyrobí si postavičku z tajemného lesa, podívají se na divadelní představení *Řeči o lese* a večer zakončí společným překvapením u kouzelného *Pohádkovníku*.

Dále v březnu knihovna uvede například čtení pro děti z knížky *Jak liška vymalovala oblohu*, hudební setkání s virtuosem Jaroslavem Svěceným, workshop výroby drátovaných kytíček, ples Knihovny Ústeckého kraje, cestovatelskou besedu o Kanárských ostrovech, herní sobotu, představení pro děti *Kde je ten ježek?* v Café Maryša, přednášku o možnostech studijních či pracovních příležitostí v Německu a ve spolupráci s alternativní filmovou distribucí *Kinedok* bude promítat rumunský film *Dům pro panenky*.

Březen - měsíc čtenářů od roku 2001 vyhlašuje Svaz knihovníků a informačních pracovníků (SKIP). Hlavním cílem této největší tuzemské knihovnické kampaně je podpora čtení, tradičně též dochází k vyhlášení *Čtenáře roku*. Hodnotícími prioritami letošního výběru jsou například počet fyzických návštěv registrovaného čtenáře za uplynulý rok, rozsah zapojení do aktivit knihovny nebo podpora knihovny ze strany čtenáře.

https://www.kr-ustecky.cz/vismo/dokumenty2.asp?id=1774796&id_org=450018