

Uspešno zaključen dvodnevni Geo Slovenija Hackathon

18.5.2026 - | gov.si

Dvodnevni Geo Slovenija Hackathon je povezal mlade ustvarjalce, prostorske podatke, sodobna orodja in mentorje. Sedem ekip je razvilo prototipe rešitev, ki kažejo, kako lahko geoprostorski podatki postanejo bolj uporabni, razumljivi in dostopni v praksi.

Na Geodetski upravi se je uspešno zaključil dvodnevni Geo Slovenija Hackathon, namenjen iskanju inovativnih rešitev na področju uporabe prostorskih podatkov.

Na razpis se je prijavilo 17 ekip, strokovna komisija pa je na podlagi objavljenih kriterijev izbrala sedem ekip, ki so sodelovale na dogodku. Udeleženci so razvijali rešitve s področja prostorskega načrtovanja, okolja, dostopnosti storitev, kakovosti zraka, umetne inteligence in uporabe satelitskih ter drugih geoprostorskih podatkov.

Končni vrstni red je bil naslednji:

1. mesto Geo Wizards, mentorica Anja Vrečko
2. mesto MNM GeoLab, mentorica dr. Andreja Švab Lenarčič
3. mesto GEOGuessr, mentor Štefan Horvat

Zmagovalna rešitev: prostorska analiza v naravnem jeziku

Prvo mesto je osvojila ekipa Geo Wizards z rešitvijo PregledAI. Gre za aplikacijo, ki uporabniku omogoča, da prostorsko vprašanje zastavi v vsakdanjem jeziku, brez naprednega GIS znanja. Aplikacija nato pripravi načrt analize, izbere ustrezne podatkovne sloje, izvede prostorske operacije in rezultat prikaže na zemljevidu.

Primer takšnega vprašanja je lahko: katere stavbe v Ljubljani so izpostavljene poplavam. Namesto ročnega iskanja podatkov, prenosa slojev in uporabe zahtevnih GIS orodij rešitev uporabniku ponudi enoten vmesnik, kjer se vprašanje pretvori v preverljiv analitični postopek.

Posebna vrednost rešitve je v transparentnosti. Uporabnik lahko vidi, kateri sloji so bili uporabljeni, kateri koraki so bili izvedeni in kakšne so omejitve analize. S tem rešitev ne nadomešča strokovne presoje, temveč omogoča hitrejši, preglednejši in bolj dostopen prvi vpogled v prostorske podatke.

Drugo mesto: KRAS Platforma za spremljanje kraških vodnih sistemov

Drugo mesto je osvojila ekipa MNM GeoLab z rešitvijo KRAS Platforma, kraškim raziskovalnim analitičnim sistemom. Platforma povezuje hidrologijo, daljinsko zaznavanje, kmetijstvo in biodiverziteto ter omogoča spremljanje dinamičnih kraških vodnih sistemov.

Ekipa se je osredotočila na območje Cerkniskega jezera, kjer se zaradi presihanja in sezonskega spreminjanja vodostaja spreminja tudi raba prostora. Rešitev omogoča spremljanje obsega jezera, poplavljenih območij, kmetijskih aktivnosti, izbranih parcel in sprememb, zaznanih iz satelitskih posnetkov.

KRAS Platforma je pomembna, ker združuje podatke, ki so sicer pogosto razpršeni po različnih virih.

S tem lahko pomaga raziskovalcem, upravljavcem prostora, občinam, kmetom, naravovarstvenim organizacijam in drugim uporabnikom pri boljšem razumevanju občutljivih kraških ekosistemov.

Tretje mesto: 15min Slovenija

Tretje mesto je osvojila ekipa GEOGuessr z rešitvijo 15min Slovenija. Projekt obravnava vprašanje, v kolikšni meri imajo prebivalci Slovenije vsakodnevne storitve dostopne peš ali s kolesom v približno 15 minutah.

Ekipa je analizirala celotno Slovenijo in pripravila orodje, ki prikazuje dostopnost do osnovnih dnevnih dobrin, kot so trgovina, šola, zdravnik, park ali postaja. Rešitev ne temelji na zračni razdalji, temveč na dejanskih poteh po obstoječem cestnem omrežju.

Projekt prinaša dva pogleda. Prvi je namenjen uporabniku, ki želi razumeti kakovost bivanja na izbrani lokaciji. Drugi je namenjen občinam, investitorjem in načrtovalcem, ki lahko prepoznajo območja, kjer bi nova storitev imela največji učinek. Rešitev tako odpira pomembna vprašanja o dostopnosti, mobilnosti in kakovosti bivanja.

Raznolike ideje sedmih ekip

Poleg prvih treh ekip so bile predstavljene tudi druge zanimive rešitve.

Ekipa GeoProdigy je razvijala rešitev Slonček, odprtokodni sistem za podporo odločanju v prostorskem in prometnem načrtovanju. Rešitev povezuje javne prostorske, prometne in statistične podatke ter jih pretvarja v kazalnike, karte, semaforje in prednostne sezname za podporo odločanju.

Ekipa Sokci je predstavila rešitev Urbani Prevajalec: Ljubljana 4D, interaktivno spletno aplikacijo za 3D in 4D prikaz Ljubljane. Rešitev omogoča raziskovanje stavb skozi čas, filtriranje objektov, iskanje stavb in razlago GIS podatkov v uporabniku prijaznem jeziku.

Ekipa Zemlja2.0 je razvijala koncept GeoAgenta, modularnega in preglednega GIS AI sistema za analizo zemljišč v Sloveniji. Rešitev je usmerjena v hitro preverjanje parcel, omejitev, dostopa do infrastrukture, značilnosti terena in drugih podatkov, ki so pomembni za prostorsko načrtovanje, nepremičnine in investicije.

Ekipa AirWatch SLO je predstavila rešitev za spremljanje kakovosti zraka nad Slovenijo z uporabo satelitskih podatkov Sentinel-5P. Aplikacija omogoča pregled onesnaževal, časovno animacijo, primerjavo regij ter analizo izbranih okoljskih dogodkov, kot so požari ali industrijska območja.

Prostor, podatki in uporabne rešitve

Hackathon je pokazal, da prostorski podatki niso pomembni le za strokovnjake. Uporabni so tudi za občine, javne institucije, raziskovalce, gospodarstvo, investitorje, nevladne organizacije in širšo javnost.

Skupna točka vseh predstavljenih rešitev je bila želja, da bi prostorski podatki postali bolj razumljivi in uporabni. Ekipa so iskale odgovore na vprašanja, kako podatke povezati, kako jih predstaviti na jasn način in kako jih uporabiti pri odločanju.

Pri tem je bila posebej pomembna tudi vloga skupnosti Geo Slovenija, ki povezuje podatke, procese, institucije in uporabnike v skupen ekosistem prostorskih informacij.

Zaključek Geo Slovenija Hackathona je pokazal, da mlade ekipe razumejo prostor kot podatkovno,

družbeno in razvojno vprašanje. Njihove rešitve niso bile le tehnološke predstavitve, temveč konkretni odgovori na izzive dostopnosti, okolja, načrtovanja, varnosti in boljše uporabe javnih podatkov.

Zmagovalne in ostale predstavljene ideje so pomemben prispevek k nadaljnjemu razvoju skupnosti Geo Slovenija ter k razmisleku, kako lahko prostorske podatke še bolj približamo uporabnikom.

<https://www.gov.si/novice/2026-05-18-uspesno-zakljucen-dvodnevni-geo-slovenija-hackathon>