

Školní kola Robosoutěže pro ZŠ znají své vítěze. Týmy jsou čím dál lepší!

27.4.2026 - | Fakulta elektrotechnická ČVUT v Praze

Robosoutěž pro ZŠ a odpovídající ročníky gymnázií je v plném proudu! Mezi 22. až 24. dubnem proběhla na FEL ČVT tři školní kola, z nichž vzešlo 16 nejlepších tříčlenných týmů, které se 10. května utkají v „superfinále“ na festivalu Maker Faire Prague. Letošní téma Robosoutěže je „Tetris puzzle“. Žáci a žákyně skládali a programovali roboty z LEGO Mindstorms, LEGO Spike a stavebnice Brian, která vznikla na FEL ČVUT.

Do letošní jarní etapy Robosoutěže se přihlásil rekordní počet týmů – 153. V Zengerově posluchárně se jich nakonec utkalo 130. To je podle dr. Martina Hlinovského, hlavního organizátora soutěže, mnohem více než v minulých letech. Ve středu vybojoval zlato tým *Toto není dobré* ve složení Tomas Kolář a Ladislav Vacek z Gymnázia Zábřeh. Ve čtvrtek byl na prvním místě tým *T.N.T.* ve složení Antonín Voříšek, Roman Verbiy a Vojtěch Červinka z Prvního českého gymnázia v Karlových Varech. V pátek vyhrál tým *Gyrořízci* ve složení Vít Dubský, Jakub Horák a Štěpán Pukert z Gymnázia Písnická na Praze 4. Zajímavostí je, že tým *Gyrořízci* jako jediný opakovaně dosáhl maximálního bodového zisku a to 280 bodů.

Jaký je letošní úkol? Cílem jednotlivých týmů je postavit a naprogramovat robota tak, aby během 90 sekund samostatně přesunul co nejvíce dílů do barevně vyznačených čtverců v rozích hřiště. Roboti se navíc mohou pokusit sestavit z dílů stejné barvy čtverce 4x4. Tento čtverec musí ležet ve čtverci stejné barvy, který je vyznačen na hřišti – když se to povede, týmy vybojují body navíc.

Dr. Hlinovský uvedl, že atmosféra byla fantastická. „Čekal jsem, že nejmladší účastníci budou dělat různé tzv. buldozery a kombajny. Ale většina týmů se rovnou snaží skládat čtverce, což je úžasné. I ty menší děti na to jdou prostě strategicky,“ zdůraznil dr. Hlinovský, který působí na katedře řídicí techniky FEL ČVUT.

„Dětem to jde, ta úloha se opravdu povedla. Dětem se daří víc díky tomu, že letošní úloha je dobře škálovatelná. Umožňuje tak týmům se zapojit a získávat body, ať už jde o začátečníky, nebo pokročilé týmy, které se Robosoutěže účastní poněkoličtější,“ sdělil Ing. David Pařil, další člen organizačního týmu. Jako nejtěžší část pro účastnictvo označil právě vymýšlení strategie. „Ta pravidla jsou daná, v textu je popsáno bodování. A jde vlastně o to vymyslet, jak získat maximální možné množství bodů. A jak potom udělat robota, tak, aby jich dosáhl,“ shrnul Ing. Pařil.

A jak dlouho trvá postavit a naprogramovat robota pro Robosoutěž? „To je různé. Máme tu týmy, které na robotech pracují jen v některých dnech během výuky. Ale jsou tu i děti, které tomu věnují veškerý volný čas a od doby, kdy se zadání aktuální Robosoutěže zveřejní, tráví s robotem každé odpoledne,“ shrnul Ing. Pařil.

Nejlepší týmy se teď budou připravovat na velké květnové finále během festivalu Maker Faire Prague. Utkání odstartuje 10. května v pravé poledne v Křižíkově pavilonu E na Výstavišti Praha Holešovice. Podrobné info o programu je zde.

Robosoutěž pro žáky a žákyně je tradičně jarní etapou Robosoutěže. Podzimní etapa je pro studentské týmy ze středních škol.

Soutěž se koná pod záštitou Fakulty elektrotechnické ČVUT v Praze, generálním partnerem je firma

BTL Medical Development a.s. a akci podpořilo také MŠMT.

Foto: Petr Neugebauer.

Fotogalerie je ze školního kola, které se uskutečnilo 22. 4.

<https://fel.cvut.cz/cs/aktualne/novinky/84006-skolni-kola-robosouteze-pro-zs-znaji-sve-viteze-tymy-jsou-cim-dal-lepsi>