

# Держава посилює онлайн-контроль за гральним ринком: у Комітеті з питань цифрової трансформації обговорили впровадження Державної системи онлайн-моніторингу

23.4.2026 - | Verkhovna Rada Ukrainy

**23 квітня у Комітеті з питань цифрової трансформації відбулася робоча зустріч щодо стану впровадження Державної системи онлайн-моніторингу у сфері азартних ігор (ДСОМ). Захід проведено під головуванням голови Комітету Михайла Крячко.**

Зазначалося, що протягом тривалого часу легальний гральний бізнес в Україні працював у режимі подання звітності після проведення операцій, що не забезпечувало можливості оперативного реагування на порушення. Запуск ДСОМ змінює підхід: держава переходить до моделі data-driven, у якій рішення органів державного контролю базуються на верифікованих цифрових даних (наприклад, дані про ставки та фінансові операції, ігрові сесії), доступних у режимі 24/7.

Загалом, ДСОМ — це складна ІТ-інфраструктура, здатна обробляти до 10 000 транзакцій на секунду. Це «цифрове серце» гральної реформи, яке фіксує кожну зроблену ставку, кожну виплату виграшу та загальний обсяг фінансового руху в галузі.

Це має критичне значення не лише для моніторингу ринку, а й для автоматизації контролю за сплатою податків (ПДФО, військовий збір) та розрахунку валового ігрового доходу (GGR).

“Державна система онлайн-моніторингу — цифровий інструмент, який має забезпечити прозорість функціонування ринку, належний державний контроль і якісно новий рівень нагляду за діяльністю організаторів азартних ігор. А наша головна мета – це її повноцінна промислова експлуатація”, – зазначив Михайло Крячко.

Учасники заходу провели плідну дискусію щодо:

- розширення можливостей для державних органів, зокрема щодо боротьби зі зловживаннями (паралельні каси, маніпуляції з виграшами);
- боротьби з лудоманією та реалізації політики відповідальної гри;
- захисту персональних даних – система працює із зашифрованими ідентифікаторами, доступ до яких можна отримати лише за офіційним запитом.

Під час зустрічі було презентовано Державну систему онлайн-моніторингу, її функціонал, а також етапи її впровадження. За оцінками ІТ-ринку, повний функціонал системи потребує близько 13 місяців безперервної розробки. Проте поетапний запуск дозволяє вже зараз отримувати реальні дані для ефективного регулювання ринку.

Сьогодні було презентовано перший етап впровадження системи. Команда Мінцифри та

ПлейСіті продовжує роботу над другим етапом, а також над питаннями, що були порушені учасниками під час зустрічі.

Відеозапис заходу можна переглянути за посиланням.

У зустрічі взяли участь народні депутати України, представники органів виконавчої влади, експертного середовища та медіа.

[https://www.rada.gov.ua/news/news\\_kom/272354.html](https://www.rada.gov.ua/news/news_kom/272354.html)