

Z Plzně do světa: Studentská hra pomáhá zvládat ADHD

4.3.2026 - Kateřina Dobrovolná | Krajský úřad Plzeňského kraje

Nová mobilní hra, která pomáhá se soustředěním a poruchou pozornosti, míří z Plzně do světa. Pětice mladých vývojářů ze startupu Bell Hat Games dokázala proměnit univerzitní nápad ve hru, která dětem i dospělým pomáhá zvládat ADHD díky práci s vlastní pozorností. Hra je nyní ke stažení v českém i anglickém jazyce na obvyklých platformách. Vznik aplikace Star Focus podpořily Plzeňský kraj, město Plzeň i další instituce, které svými aktivitami utvářejí komplexní podporu známou jako Plzeňský inovační ekosystém PINE. Původní studentský projekt tak mohl vyrůst v reálný produkt s mezinárodním potenciálem.

Hra Star Focus se odehrává v klidném světě nočního oceánu. Děti v ní prostřednictvím jednoduchých herních aktivit trénují soustředění, práci s dechem a vnímání. Hra nestaví na soutěžení ani tlaku na výkon, ale na krátkých, klidných herních seancích, které přirozeně rozvíjejí schopnost řízené pozornosti. Na vývoji spolupracovali i odborní konzultanti a psychologové, vznikla také její verze využitelná v terapeutickém prostředí.

Bell Hat Games, kde hra vznikla, tvoří pět mladých vývojářů, z nichž někteří studují na Západočeské univerzitě v Plzni nebo na pražské FAMU. Z původního univerzitního nápadu vyrostl projekt s ambicí oslovit děti, rodiče i terapeuty nejen v Česku, ale i v zahraničí. Hra je dostupná také v anglické verzi.

„Už během studií jsme hledali způsob, jak využít herní médium jinak než jen k zábavě. Chtěli jsme vytvořit nástroj, který bude skutečně použitelný v praxi. Díky podpoře PINE jsme mohli projekt posunout z univerzitního prototypu do profesionální podoby. Dotace nám pomohla dosáhnout na právníckou pomoc, vytvořit základy značky a přípravu marketingové kampaně pro produkt samotný. Odborné konzultace v rámci inkubace nám pomohly překonat překážky a dívat se na projekt z širší perspektivy,“ uvedl **Jan Purkart, zakladatel studia Bell Hat Games.**

Jarní kolo 2024 inkubačního programu, kterým startup Bell Hat Games prošel, financoval Plzeňský kraj. „Smyslem krajské podpory inkubačních programů je dát šanci dobrým nápadům vznikat a růst právě u nás. Chceme, aby mladí lidé nemuseli za realizaci svých projektů odcházet jinam a aby z regionu vycházely produkty s mezinárodním přesahem. Příběh startupu Bell Hat Games ukazuje, že když se propojí vzdělávání, odborné vedení a finanční podpora, může ze studentského projektu vzniknout skutečný produkt,“ řekl **Martin Rybár, náměstek hejtmána pro oblast IT a evropských záležitostí.**

„Od testování prvního prototypu až po uvedení hry na mobilní platformy pomáhaly studentům naše organizace Správa informačních technologií města Plzně a Podnikatelské a inovační centrum BIC Plzeň. Zajistily studentům odborné konzultace a právní služby, otestovaly prototyp, umožnily růst začínající firmě díky podpoře v inkubaci,“ uvedl **Daniel Kůs, radní města Plzně pro oblast Smart Cities a podporu podnikání.**

Město i nadále pomáhá v rozvoji inovativního plzeňského startupu. „Po absolvování inkubace studenti dál využívají služeb BIC Plzeň, které významně přispívají k dalšímu rozvoji jejich startupu. Věnovali se jim také naši lidé v SIT Portu, hru jsme otestovali sami na sobě a informaci o ní předali vedení plzeňských škol a rodičům, jejichž děti navštěvují Centrum robotiky,“ řekl **Luděk Šantora,**

ředitel SITMP a jednatel BIC Plzeň.

S využitím tiskové zprávy a fotografií Magistrátu města Plzně

(Na fotografiích: Jan Purkart a Matěj Hes z Bell Hat Games; Grafika hry Star Focus)

<https://www.plzensky-kraj.cz/z-plzne-do-sveta-studentska-hra-pomaha-zvladat-ad>