

Digitální kavárna #6: Učitelé si vyzkoušeli Ohbota a robotické stavebnice VEX IQ

21.11.2025 - Eva Říhová | Krajský úřad Libereckého kraje

Na Střední průmyslové škole v České Lípě proběhla 13. listopadu další akce z cyklu Digitálních kaváren Agentury regionálního rozvoje a Libereckého kraje. Tentokrát byla zaměřena na praktickou práci s robotickými výukovými pomůckami. Ukázala, jak je smysluplně začlenit do výuky a jak díky nim rozvíjet digitální kompetence, logiku i tvořivost žáků.

Úvod patřil AI robotické hlavě , vybavené osmi servomotory, které umožňují otáčení, mimiku i reakci na vnější podněty. Díky blokovému i textovému programování (např. ve Scratchi nebo Pythonu) lze s jeho pomocí žákům zábavnou formou představit robotiku, umělou inteligenci i základy algoritmizace.

Hlavní část workshopu vedl Alex Fales, který pedagogům představil stavebnici **VEX IQ** druhé generace. Zaměřil se na praktické tipy pro školní praxi a během společné stavby vlastního robota ukázal i jednoduché úpravy, které dokážou výrazně zlepšit jeho funkčnost. Právě tyto praktické „vychytávky“ patřily podle účastníků mezi nejprínosnější momenty celého setkání.

Workshop potvrdil, že zájem o robotiku ve školách dále roste. Právě setkání z cyklu Digitální kavárna, pořádaná Agenturou regionálního rozvoje ve spolupráci s Libereckým krajem, pomáhají tomu, aby se moderní technologie staly přirozenou součástí školní praxe.

Podporu tomuto směru poskytuje také Ministerstvo školství, mládeže a tělovýchovy a Národní pedagogický institut ČR. Rozvoj polytechnického vzdělávání a digitálních kompetencí je součástí nového RVP, a robotika se proto ve školách stále častěji objevuje v kroužcích, volitelných předmětech i projektových dnech.

<https://www.kraj-lbc.cz/aktuality/digitalni-kavarna-6-ucitele-si-vyzkouseli-ohbota-a-roboticke-stavebnice-vex-iq-n584876.htm>