

Katedra geografie Pedagogické fakulty JU hostila již páté setkání projektu Heritage Game

16.9.2025 - | Jihočeská univerzita v Českých Budějovicích

Páté osobní setkání partnerů projektu Heritage Game se uskutečnilo v prostorách katedry geografie Pedagogické fakulty Jihočeské univerzity v Českých Budějovicích. Setkání probíhalo v přátelské a inspirativní atmosféře, která podpořila jak odbornou spolupráci, tak mezikulturní výměnu.

První den, pondělí 8. září, byl věnován příjezdu účastníků a neformálnímu přivítání.

V úterý 9. září proběhl intenzivní pracovní program v prostorách katedry geografie PF JU a zároveň online v prostředí MS Teams pro členy projektu, kteří nemohli být přítomni prezenční formou. Po úvodním přivítání, jehož se ujali rektor Jihočeské univerzity prof. Ing. Pavel Kozák, Ph.D. a proděkan pro zahraniční vztahy PF JU doc. RNDr. Stanislav Kraft, Ph.D., následovala prezentace a diskuse k jednotlivým pracovním balíčkům. V rámci WP1 byly řešeny otázky řízení projektu, koordinace aktivit a plánování dalších kroků. WP5 se zaměřil na diseminaci – partneři sdíleli zkušenosti s propagací projektu a navrhli nové strategie pro jeho šíření a byla řešena otázka závěrečné konference v roce 2026. WP3 představil pokrok v tvorbě metodického manuálu, který bude sloužit jako praktický nástroj pro využití výstupů projektu. Největší pozornost byla věnována WP4, tedy vývoji digitální aplikace Heritage Game. Diskutovány byly technické aspekty, obsahová struktura i uživatelská přívětivost. Pracovní bloky byly proloženy přestávkami na občerstvení, které poskytly prostor pro neformální diskuse. Den byl zakončen společnou pracovní večeří.

Středa 10. září byla věnována poznávání kulturního bohatství regionu jižních Čech. Konkrétně v rámci exkurze do Českého Krumlova a Hluboké nad Vltavou. Program začal návštěvou grafitového dolu, kde si účastníci oblékli pracovní oděvy a vydali se do podzemí – zážitek byl autentický a velmi poutavý. Následovala prohlídka sýrových sklepů Madeta spojená s obědem, která nabídla zajímavý pohled na propojení tradice s moderní výrobou. Odpoledne patřilo baroknímu divadlu, jehož technické řešení a historická atmosféra, doplněná odborným a poutavým výkladem Mgr. Martina Voříška, Ph.D., vedoucího katedry hudební výchovy PF JU, zanechaly silný dojem. Večer pak účastníci navštívili pivovar v Hluboké nad Vltavou, kde proběhla odborná přednáška o historii pivovarnictví u nás i ve světě a ukázka výroby piva přímo v prostorách samotného pivovaru. Celý den byl velmi inspirativní a přispěl k hlubšímu pochopení významu kulturního dědictví pro vzdělávání a propagaci regionu.

Čtvrtek 11. září byl rezervován pro dokončení rozpracovaných úkolů v rámci WP1, WP4 a WP5. Probíhaly individuální i skupinové konzultace, doladování výstupů a příprava na závěrečnou fázi projektu. Atmosféra byla soustředěná, ale zároveň přátelská a tvůrčí. Účastníci ocenili možnost pracovat v klidném prostředí a zároveň reflektovat dosavadní pokrok.

Pátek 12. září byl rezervován pro odjezd účastníků. Setkání bylo hodnoceno velmi pozitivně – jak po stránce odborné, tak organizační. České Budějovice nabídly ideální prostředí pro práci i inspiraci. Účastníci ocenili kvalitní organizaci, vstřícnost hostitelské instituce a bohatý program. V rámci setkání proběhly cílené konzultace klíčových představitelů aliance KreativEU, které přispěly k posílení vzájemné sounáležitosti a prohloubení mezinárodní spolupráce. Projekt Heritage Game tak nadále rozvíjí principy inovace, kreativity a respektu k evropskému kulturnímu dědictví a dokazuje

tím své strategické postavení v rámci KreativEU.

Projekt Heritage Game (č. projektu 2023-1-PT01-KA220-HED-000154261 “A gamification model for community-based heritage work”), který je kofinancován z programu Erasmus+, je součástí evropské univerzitní aliance KreativEU, která spojuje vysoké školy z několika evropských zemí. Cílem projektu je využít gamifikaci jako nástroj pro ochranu a propagaci kulturního dědictví, zejména v řídce osídlených oblastech. Zapojené univerzity v projektu Heritage Game jsou Jihočeská univerzita v Českých Budějovicích (Česká republika), Trnavská univerzita v Trnavě (Slovensko), Valahia University of Târgoviște (Rumunsko), Instituto Politécnico de Tomar (Portugalsko) – koordinátor projektu, Università di Camerino (Itálie), D. A. Tsenov Academy of Economics (TAE) (Bulharsko) a Adana Alparslan Türkeş Science and Technology University (ATU) (Turecko).

Celá akce byla realizována pod vedením členů katedry geografie PF JU v ČB zapojených v projektu Heritage Game: Mgr. Vojtěch Blažek, Ph.D., Mgr. Petra Karvánková, Ph.D., doc. Mgr. Jiří Rypl, Ph.D.

Velké poděkování patří také asistentce katedry geografie Hance Malíkové a doktorandovi Mgr. Michalu Staňkovi za organizační pomoc.

<https://www.jcu.cz/cz/univerzita/aktualne/katedra-geografie-pedagogicke-fakulty-ju-hostila-jiz-pate-se-tkani-projektu-heritage-game>