

Bonfire@Zlín #4: Sraz herních tvůrců opět ve Zlíně

25.4.2025 - | Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně

Po úspěšných předchozích setkáních, která pravidelně sjednocují lokální herní komunitu, zve UPPER Centrum kreativních průmyslů a podnikání, ve spolupráci s Flying Rat Studio, polyperfect a VisionGame.cz, na další inspirativní večer plný přednášek a networkingu.

Čtvrtý ročník nabídne opět zajímavé pohledy do zákulisí herního vývoje od zkušených odborníků:

Stejně jako u předchozích ročníků, i tentokrát bude díky týmu VisionGame.cz zajištěn záznam všech přednášek. Po skončení oficiálního programu bude následovat volné posezení a diskuze, které poskytnou ideální příležitost pro navázání nových kontaktů, sdílení zkušeností a neformální setkání s kolegy z oboru.

Akce Bonfire@Zlín si za dobu své existence vybudovala pevnou pozici jako důležité setkání pro herní vývojáře, studenty a všechny, kteří se o tuto dynamicky se rozvíjející oblast zajímají. Navazuje na úspěšnou soutěž GameJam, kterou UPPER Centrum pořádá, a dále tak posiluje lokální herní ekosystém. Vstup na akci je zdarma a všichni zájemci jsou srdečně zváni.

Sledujte facebookovou událost akce Bonfire@Zlín #4 - The Boundless Expedition.

Po úspěšných předchozích setkáních, která pravidelně sjednocují lokální herní komunitu, zve UPPER Centrum kreativních průmyslů a podnikání, ve spolupráci s **Flying Rat Studio, polyperfect a VisionGame.cz**, na další inspirativní večer plný přednášek a networkingu.

Čtvrtý ročník nabídne opět zajímavé pohledy do zákulisí herního vývoje od zkušených odborníků:

- **Jan Mesarč (Flying Rat Studio):** “Proč Godot? Alternativa, která mění pravidla hry” – Přednáška o výhodách a možnostech herního enginu Godot.
- **Michal Ščuglík:** “Unity WebGL build > rest > repeat” – Praktický pohled na proces tvorby WebGL buildů v enginu Unity.
- **Petr Kolář (Ashborne Games):** “Historická spolupráce na Last Train Home” – Příběh spolupráce na úspěšné hře s historickým námětem.

Stejně jako u předchozích ročníků, i tentokrát bude díky týmu VisionGame.cz zajištěn záznam všech přednášek. Po skončení oficiálního programu bude následovat volné posezení a diskuze, které poskytnou ideální příležitost pro navázání nových kontaktů, sdílení zkušeností a neformální setkání s kolegy z oboru.

Akce Bonfire@Zlín si za dobu své existence vybudovala pevnou pozici jako důležité setkání pro herní vývojáře, studenty a všechny, kteří se o tuto dynamicky se rozvíjející oblast zajímají. Navazuje na úspěšnou soutěž GameJam, kterou UPPER Centrum pořádá, a dále tak posiluje lokální herní ekosystém. Vstup na akci je zdarma a všichni zájemci jsou srdečně zváni.

Sledujte facebookovou událost akce Bonfire@Zlín #4 - The Boundless Expedition.

<https://www.utb.cz/aktuality-akce/bonfirezlin-4-sraz-hernich-tvurcu-opet-ve-zline>