

Policisté začali s kontrolami chat a chalup v Bedřichově

11.10.2024 - Zuzana Gelič | Policie ČR

S koncem chatářské sezóny začali majitelé zazimovávat rekreační objekty.

S blížícím se příchodem zimy vyrazili policejní preventisté Krajského ředitelství policie Libereckého kraje společně s hlídkou obvodního oddělení Jablonec nad Nisou do Jizerských hor, konkrétně do oblíbené lokality obce Bedřichov.

Policisté zkontrolovali několik desítek objektů, převážně chat a chalup, které jejich majitelé z větší části již tzv. zazimovali. Provedenou kontrolou nebylo odhaleno žádné násilné, ani jiné vniknutí do sezónních obydlí. Stále více majitelů dbá na kvalitní zabezpečení svého majetku, např. v podobě okenic, bezpečnostních dveří, kamerových systémů, čidel na pohyb, ale i zámků, které jsou hůře, ze strany nezvaných hostů, překonatelné. V průběhu kontroly policisté nenalezli volně odložené zahradní nářadí či jiné příslušenství, které by nenechavcům mohlo zjednodušit vloupání do objektů. Majitele o provedené kontrole jejich majetku policisté srozuměli kontrolním lístkem u vchodových dveří nebo za okenicí.

Ze statistických přehledů Krajského ředitelství policie Libereckého kraje stojí za zmínku počet vloupání do víkendových obydlí, za období **leden - září roku 2023** a totéž **období roku 2024**. Policisté v našem kraji řešili **v roce 2023 celkem 97 skutků vloupání** do zmiňovaných objektů, z toho 41 se jich podařilo objasnit. **V roce 2024** těchto skutků evidují **74** a zatím celkem 16 jich policisté objasnili.

Užitečné rady na závěr:

V případě, že dojde k vloupání do Vaší chaty/chalupy, nevcházejte dovnitř (uvnitř by mohl být i nadále pachatel nebo můžete znehodnotit stopy po pachateli), nemanipulujte s žádnými předměty, ani nepořádek neuklízejte, ale **zkontaktujte Policii ČR na tel. čísle 158**.

V obdobných kontrolách budou policisté nejen v této lokalitě, ale i na dalších místech kraje, pravidelně pokračovat.

<http://www.policie.cz/clanek/policiste-zacali-s-kontrolami-chat-a-chalup-v-bedrichove.aspx>