

Některé řeky a potoky v kraji dosáhly třetích stupňů povodňové aktivity

26.9.2024 - | Krajský úřad Olomouckého kraje

Povodňová situace v celém Olomouckém kraji se v průběhu noci z pátku 13. na sobotu 14. 9. začala měnit. Některé řeky a potoky dosáhly třetích stupňů povodňové aktivity a v terénu je již 40 jednotek hasičů. Nejvíce zásahů mají na Jesenicku, a to v obcích podél toku Bělé a Vidnavky: Mikulovice, Písečná, Bělá pod Pradědem, Jeseník, Žulová a místní části. Hasiči čistí koryta řek od naplavenin a propustky, aby voda mohla v korytech odtékat. Na některých místech čerpají laguny, které by mohly ohrozit domy. V Mikulovicích a České Vsi se již vylila Bělá z koryta.

Ve všech obcích s rozšířenou působností zasedaly během noci, či budou zasedat během dopoledne, povodňové komise.

Výstrahy meteorologů zůstávají stejné, jejich predikce v počtu srážek se naplnily. Na Jesenicku místy v souhrnu napršelo za 24 hodin více než 100 mm srážek.

Aktuální srážkové úhrny i úhrny za 24 hodin najdete v tabulce srážkoměrných stanic na odkazu [ČHMÚ ZDE](#).

Stavy povodňové aktivity

Na Jesenicku některé řeky a potoky již v průběhu noci dosáhly třetího stupně povodňové aktivity:

- Bělá, Mikulovice
- Vidnavka, Vidnava
- Černý potok, Velká Kraš
- Stříbrný potok, Žulová
- Romže, Polkovice

Voda stále stoupá. Druhý SPA byl vyhlášen:

- Desná, Kouty nad Desnou
- Bělá, Jeseník
- Zlatý potok, Zlaté hory
- Třebůvka, Loštice
- Romže, Stražisko

Výzva pro občany

Prosíme obyvatele zasaženého území, aby byli obezřetní a nechodili monitorovat stav toku, může jim hrozit nebezpečí. Zároveň žádáme všechny, aby spolupracovali se složkami integrovaného záchranného systému a uposlechli jejich příkazy, především v případě evakuace. Život je důležitější než majetek.

Situaci stále monitorujeme, vyhodnocujeme a budeme vás informovat.

Níže najdete přehled kulminací řek v ČR (hydrologické předpovědi maximálních průtoků).

<http://www.olkraj.cz/nektere-reky-a-potoky-v-kraji-dosahly-tretich-stupnu-povodnove-aktivity-aktuality-13403.html>