Letecká bitva nad Bílými Karpaty ve virtuální realitě. Díky designérům ze zlínské univerzity

19.8.2024 - | Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně

Legendární bitva. Návštěvníci mají možnost se na okamžik vžít do role posádky bombardéru, která bojovala v oblasti osudného dne. Uslyší intenzitu střelby protiletadlové obrany, budou muset odrazit útok stíhaček a zažijí také shození leteckých bomb.

„Téma je mi velmi blízké a slavičínské muzeum navštěvuji už od dětství. Díky mnohaletým zkušenostem s tvorbou virtuální a rozšířené reality a jejich instalací jsem si mohl splnit klukovský sen a „proletět" se v B17," komentuje projekt pedagog a digitální tvůrce MgA. Michal Ščuglík, pod jehož odborným vedením projekt vznikl.

Studenti Game Designu, jednoho z nejnovějších ateliérů na Fakultě multimediálních komunikací UTB, se pod vedením zkušených pedagogů podíleli na vytvoření realistického interiéru letadla B-17, a připravili tak nezapomenutelný zážitek pro všechny návštěvníky. *„Věříme v sílu zážitku a interakcí, které svět her pro vzdělávání nabízí, a právě virtuální realita je úžasné médium pro historickou rekonstrukci,"* přibližuje vedoucí ateliéru Game Design MgA. Pavel Novák. Tento unikátní projekt vznikl díky podpoře města Slavičín ve spolupráci s Univerzitou Tomáše Bati ve Zlíně.

Expozice bude otevřena pro veřejnost od 31. srpna 2024. Více informací o otevírací době naleznete na webových stránkách Městského muzea ve Slavičíně.

https://www.utb.cz/aktuality-akce/letecka-bitva-nad-bilymi-karpaty-ve-virtualni-realite-diky-designerum-ze-zlinske-univerzity