

Bezpečnostní opatření „Nulová tolerance“

13.8.2024 - Jiří Plesar | Policie ČR

Policisté opět vyrazili do ulic Mladé Boleslavi, aby dohlédli na bezpečnost občanů a dodržování veřejného pořádku v nočních hodinách.

Mladoboleslavští policisté připravili na noc z pátku 09.08.2024 na sobotu 10.08.2024 bezpečnostní opatření pod názvem „Nulová tolerance“. V rámci akce byla nasazena desítka policistů z obvodního oddělení Mladá Boleslav. Ve spolupráci s cizineckou policií se policisté zaměřili na okolí nočních klubů, barů a diskoték, kde dohlíželi na zvýšený pohyb osob. Kontroly proběhly i uvnitř těchto nočních zábavních klubů a ubytoven. Cílem akce, bylo zvýšení pocitu bezpečí občanů a zabránění porušování zákona, zejména pak dodržování nočního klidu v ulicích města.

Při kontrolách ubytovacích zařízení se policisté zaměřili na dodržování platné legislativy v oblasti ubytování cizinců. Policisté tak ubytovny zkontrolovali nejen v Mladé Boleslavi, ale také v Kosmonosech.

Policisté během noční akce zjistili, porušení zákona a to v pěti případech se jednalo o držení malého množství omamných a psychotropních látek.

Policisté se během akce zaměřili i na řidiče motorových vozidel a při silničních kontrolách zjistili šest protiprávních jednání. Kdy jeden z řidičů usedl za volant svého vozidla pod vlivem alkoholu, druhý řidič se na výzvu policistů podrobil orientačnímu testu na omamné a psychotropní látky, který v jeho případě vyšel pozitivně, následné lékařské vyšetření spojené s odběrem krve již odmítl.

S dalšími čtyřmi řidiči policisté vyřešili drobnější přestupky související s porušením zákona o provozu na pozemních komunikacích.

Policisté připravují akce obdobného zaměření i rozsahu ji v následujících obdobích, jelikož nechtějí brát bezpečnost v ulicích svého města na lehkou váhu a plně si uvědomují, že zvýšená přítomnost policistů v ulicích města, rozhodně přispívá k pozitivnějšímu vnímání pocitu bezpečí ze strany široké veřejnosti.

<http://www.policie.cz/clanek/bezpecnostni-opatreni-nulova-tolerance.aspx>