

VIRTUÁLNÍ TECHNOLOGIE VE VZDĚLÁVÁNÍ 2023

29.11.2023 - Stanislav Sovinský | Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava

Program

Program

VIRTUÁLNÍ TECHNOLOGIE VE VZDĚLÁVÁNÍ 2023

Aktivity a zkušenosti CESITU

Martin Trčka - VŠB - Technická univerzita Ostrava, FBI

Využití technologie virtuální a rozšířené reality ve výuce, Laboratoř EB307

Bohumil Horák - VŠB - Technická univerzita Ostrava, FEI

Využití rozšířené reality a umělé inteligence v krizovém managementu

Milan Oravec - Technická univerzita v Košicích

Možnosti virtuálnej a rozšírenej reality v oblasti vzdelávania

Miroslav Dilský - exe, a.s.

Výuka počítačové grafiky a VR na ČVUT FIT

Jiří Chludil - ČVUT, Fakulta informačních technologií

Využití virtuální a rozšířené reality ve firemním prostředí

Rostislav Havlíček - Virtubea, s.r.o.

Rozhraní LMS využívající technologie VR

Bohumil Horák - VŠB - Technická univerzita Ostrava, FEI

Kyb3r - prezentace VR projektů

Adam Krhánek - Kyb3r s.r.o.

VirTUall je fajn!

Juraj Kopúnek - Slovenská technická univerzita Bratislava

Simulační nástroje CESIT

Šarlota Hamříková, Michal Lesňák, Josef Stolín - VŠB - Technická univerzita Ostrava, FBI

XVR 2022 - 2023

Edwin van de Snepscheut - *XVR simulation*

XVR simulace na ŠVZ Brno

Daniel Barák - *Školní a výcvikové zařízení HZS ČR - Brno*

Vzdělávání MU na ZZS MSK pomocí simulátoru XVR

Jan Pentka, Martin Šigut - *Zdravotnická záchranná služba Moravskoslezského kraje*

Práce s 3D objekty a výstavba technologického celku

Jan Fyrbach - *Čepro a.s.*

Výcvik v prostředí VR - ekonomický pohled

Ilja Chocholouš - *Meditrans*

<https://www.vsb.cz/magazin/cs/detail-novinky?reportId=46380>