

Praktický sprievodca: Kde hostovať váš projekt?

Datum 12.10.2026
Subjekt Websupport, s.r.o.
Autor Fero Volár
Region Slovakia
Kategorie IT, IT industry, Technology

Keď si dávate vytvoriť web, e-shop alebo aplikáciu, dodávateľ skôr či neskôr otvorí otázku, kde bude projekt bežať. Môže vám odporučiť klasický hosting, VPS, dedikovaný server, PaaS alebo napríklad Kubernetes.

Ak infraštruktúre nerozumiete, ľahko získate pocit, že ide o rebríček od jednoduchého po profesionálne riešenie. Hosting je základ, VPS je lepšie, dedikovaný server ešte lepší a Kubernetes je riešenie pre veľkých.

V praxi to takto nefunguje. Jednotlivé technológie neriešia iba rozdielne množstvo výkonu. Často riešia úplne iný problém. Kubernetes napríklad nie je „výkonnejší server“. Je to iný spôsob, ako prevádzkovať a riadiť väčšie množstvo aplikácií a služieb.

Pre vlastníka projektu je preto dôležitejšia iná otázka: **aké najjednoduchšie riešenie spoľahlivo zvládne to, čo dnes potrebujem?**

Ak máte klasický web, začnite hostingom

Pre firemný web, WordPress, blog alebo bežný e-shop je klasický PHP webhosting vo väčšine prípadov prirodzený začiatok. Poskytovateľ ako Websupport sa stará o serverové prostredie a vy alebo váš dodávateľ riešite najmä samotný web.

Výhodou hostingu nie je len nízka cena. Hlavnou výhodou je, že nemusíte riešiť veľkú časť infraštruktúry. Nepotrebujete človeka, ktorý bude aktualizovať operačný systém, nastavovať firewall alebo monitorovať server.

Ak vám dodávateľ povie, že hosting už nestačí, pýtajte sa najmä:

Čo konkrétne nám na hostingu nestačí?

Dobrá odpoveď môže byť napríklad, že aplikácia potrebuje technológiu, ktorú hosting nepodporuje, vlastný proces bežiaci na pozadí alebo špecifickú konfiguráciu servera. Príkladom môže byť aplikácia alebo jej časť napísaná v jazykoch ako Python, či JavaScript (na strane servera).

Slabšia odpoveď je iba „budeme potrebovať viac výkonu“. Ak je problémom pomalý web, príčinou môže byť aj zle optimalizovaná aplikácia, databáza, plugin alebo chýbajúca cache. Silnejší server môže takýto problém „prekryť“, ale nemusí ho vyriešiť.

VPS potrebujete vtedy, keď potrebujete vlastný server

VPS je virtuálny server, nad ktorým máte oveľa väčšiu kontrolu. Vývojár naň môže nainštalovať

vlastné služby, Docker, databázu alebo technológie, ktoré na klasickom hostingu nie sú dostupné.

Preto dáva zmysel napríklad pri vlastnej webovej aplikácii alebo systéme so špecifickými technickými požiadavkami.

S touto slobodou však prichádza aj zodpovednosť. Pri klasickom hostingu rieši veľkú časť serverovej infraštruktúry poskytovateľ. Pri nemanážovanom VPS musí niekto riešiť aktualizácie, bezpečnosť, monitoring, zálohy a prípadné výpadky.

Preto je pri VPS dôležitejšia otázka než počet procesorov a RAM:

Kto bude server po spustení spravovať?

Ak odpoveď znie, že váš dodávateľ, nemusí to byť problém. Malo by však byť jasné, čo presne táto správa zahŕňa, kto reaguje pri výpadku a čo sa stane, keď je dodávateľ na dovolenke. Server totiž netreba iba nainštalovať a spustiť, ale treba ho prevádzkovať aj niekoľko rokov.

Na čo si však treba dať pozor, je prístup, keď vám dodávateľ povie, že na VPS pobeží len jednoduchý skript alebo malá aplikácia. Všetko ostatné zostáva napríklad na tradičnom hostingu. Aj o server s „malým“ skriptom sa treba plnohodnotne starať.

Managed služby: vlastný server bez všetkých starostí

Práve tu vstupujú do hry **managed služby**. Stále môžete mať VPS alebo dedikovaný server, ale jeho každodennú technickú správu prevezme špecializovaný tím. Vo Websupporte je to služba Správa serverov.

Podľa rozsahu služby môže ísť o monitoring, aktualizácie operačného systému, bezpečnostné zásahy, správu serverových služieb, zálohovanie alebo riešenie incidentov.

Pre zákazníka sa tým mení hlavne rozdelenie zodpovednosti. Vývojár sa môže sústrediť na aplikáciu, managed tím na server a vy na svoj biznis.

Ani pri managed službách však neplatí, že niekto automaticky rieši úplne všetko. Ak prestane fungovať operačný systém alebo databázová služba, môže to byť téma pre managed tím. Ak nová verzia e-shopu obsahuje chybu a zákazníci nevedia dokončiť objednávku, problém bude riešiť vývojár.

Preto sa oplatí opýtať:

Kde presne končí zodpovednosť managed služby a kde začína zodpovednosť nášho dodávateľa ako vývojára?

Na čo si dať pozor je, že v niektorých prípadoch sú managed servery spravované cez špeciálne ovládacie panely, ktoré nemusia podporovať napríklad technológiu, kvôli ktorej ste na tento spôsob prešli.

PaaS: keď potrebujete aplikáciu, ale nie server

Existuje samozrejme aj možnosť, pri ktorej vývojár nemusí vlastný server riešiť takmer vôbec. Platformy ako Heroku, Render, Vercel a podobné služby poskytujú hotové prostredie, do ktorého sa aplikácia nasadí.

Namiesto toho, aby developer dostal VPS a musel naň nainštalovať operačný systém, webový server, runtime, deployment nástroje a ďalšie komponenty, platforma veľkú časť tejto práce rieši za neho.

Pre menší SaaS, API alebo modernú webovú aplikáciu môže byť PaaS prístup veľmi praktický. Developer sa viac venuje produktu a menej serverom.

Výmenou za to však máte menšiu kontrolu nad infraštruktúrou a musíte sa prispôbiť možnostiam konkrétnej platformy. Pri väčšej prevádzke môžu byť dôležité aj náklady alebo závislosť od konkrétneho poskytovateľa.

Ak vám teda dodávateľ odporúča vlastný server, môžete sa opýtať:

Naozaj potrebujeme vlastný server, alebo potrebujeme iba miesto, kde bude naša aplikácia spoľahlivo bežať?

PaaS nemusí byť vždy správnu odpoveďou. Je však dobré túto možnosť zvážiť skôr, než si postavíte vlastnú serverovú infraštruktúru.

Dedikovaný server nie je automaticky upgrade VPS

Dedikovaný server znamená, že fyzický server používate iba vy. Má zmysel najmä pri stabilne vysokom výkone, veľkých databázach, špecifických hardvérových požiadavkách alebo v prípadoch, keď potrebujete presne predvídateľné zdroje.

Pre bežný web alebo aplikáciu však nejde o prirodzený ďalší krok po VPS. Ak vám ho niekto odporúča, pýtajte sa:

Aký konkrétny problém vyrieši fyzický server, ktorý nevieme vyriešiť na VPS?

Ak neexistuje jasná odpoveď, pravdepodobne ešte dedikovaný server nepotrebujete.

Kubernetes neznamená viac výkonu

Pri Kubernetes vzniká najviac nedorozumení. Predstavte si aplikáciu, ktorá beží na jednom serveri. Keď potrebuje viac výkonu, môžete jej dať viac CPU alebo RAM. Prípadne môžete pridať ďalší server. Na toto Kubernetes nepotrebujete.

Kubernetes začína dávať zmysel vtedy, keď už problémom nie je jeden server, ale **prevádzka väčšieho množstva aplikácií, kontajnerov a služieb**.

Predstavte si systém, ktorý má frontend, niekoľko backendových služieb, vyhľadávanie, spracovanie platieb, notifikácie a ďalšie komponenty. Každý z nich môže mať niekoľko kópií, samostatne sa aktualizovať a podľa potreby škálovať.

V takom prostredí Kubernetes pomáha rozhodovať, kde jednotlivé služby pobežia, čo sa stane pri ich výpadku, koľko ich má byť spustených alebo ako sa nasadí nová verzia bez výpadku.

Preto je dobré oddeliť dve otázky:

Potrebujeme viac výkonu?

a

Potrebujeme manažovať väčšie množstvo samostatných služieb?

Prvá otázka ešte neznamená Kubernetes. Druhá už môže. Ak vám dodávateľ navrhuje Kubernetes, jedna z najlepších otázok je:

Čo konkrétne bude Kubernetes robiť, čo dnes nevieme rozumne vyriešiť jednoduchším spôsobom?

Odpoveď by mala hovoriť o architektúre, škálovaní jednotlivých služieb, deploymentoch, dostupnosti alebo fungovaní viacerých tímov. Nie iba o tom, že projekt „potrebuje škálovať“.

Managed Kubernetes stále neznamená, že infraštruktúru nemusíte riešiť

Managed Kubernetes odstráni časť starostí so samotnou Kubernetes platformou. Poskytovateľ sa stará o časť infraštruktúry a samotného clustra, takže ho váš tím nemusí celý budovať a udržiavať od nuly.

Stále však niekto musí vedieť, ako doň aplikácie nasadzovať, monitorovať ich, nastavovať im zdroje, riešiť logy, bezpečnosť a diagnostikovať problémy.

Je preto rozdiel medzi PaaS a Managed Kubernetes. Pri PaaS sa platforma snaží infraštruktúru pred vývojárom do veľkej miery skryť. Pri Kubernetes má vývojový alebo infra tím nad prevádzkou oveľa väčšiu kontrolu, ale musí jej zároveň oveľa viac rozumieť.

Ak je hlavným argumentom pre Kubernetes veta „*nebudeme musieť riešiť servery*“, spýtajte sa, či rovnaký cieľ nedokáže jednoduchšie splniť PaaS alebo managed serverové riešenie.

Päť otázok, ktoré vám pomôžu pri každom návrhu

Ak nie ste technický človek, nemusíte vedieť posúdiť konkrétnu architektúru. Stačí, ak dodávateľ dokáže zrozumiteľne odpovedať na niekoľko otázok.

1. Aký konkrétny problém týmto odporúčaním riešime?

Nie „bude to modernejšie“, ale konkrétny problém projektu.

2. Prečo nestačí jednoduchšie riešenie?

Ak navrhuje Kubernetes, prečo nestačí VPS alebo PaaS? Ak navrhuje VPS, prečo nestačí hosting?

3. Kto to bude po spustení spravovať?

A čo presne táto správa zahŕňa?

4. Čo sa stane, keď niečo vypadne?

Kto dostane upozornenie, kto problém vyrieši a z čoho sa obnovia dáta?

5. Čo musí nastať, aby sme potrebovali výkonnejšie alebo komplexnejšie riešenie?

Dobrá architektúra nemusí dnes riešiť všetky problémy, ktoré možno príde o päť rokov.

Praktická skratka záverom

Ak máte klasický web alebo e-shop, začnite **hostingom**.

Pokiaľ tvoríte vlastnú aplikáciu, ale nechcete spravovať servery, pozrite sa na **PaaS alebo inú managed platformu**.

Ak potrebujete úplnú kontrolu nad prostredím alebo špecifické technológie, pravdepodobne potrebujete **VPS**. Ak nechcete riešiť jeho každodennú správu vlastnými silami, doplňte ho o **managed služby**.

Keď máte stabilne vysoké nároky na výkon alebo špecifické hardvérové požiadavky, môže dávať zmysel **dedikovaný server**.

A ak už neprevádzkujete jednu aplikáciu, ale množstvo samostatných služieb, ktoré potrebujete nezávisle nasadzovať, škálovať a koordinovať, začína byť relevantný **Managed Kubernetes**.

Najdôležitejšie je však v praxi nevnímať tieto možnosti ako stupne od lacného po enterprise riešenie. Hosting, VPS, PaaS a Kubernetes sa nelíšia iba výkonom. Mení sa pri nich spôsob prevádzky, množstvo kontroly a predovšetkým to, **kto sa o jednotlivé vrstvy stará**.

Pre zákazníka je preto často najlepšia otázka aj tá najjednoduchšia: **Čo z toho naozaj potrebujeme riešiť my a čo môže za nás riešiť platforma alebo poskytovateľ?**

<https://www.websupport.sk/blog/2026/10/kde-hostovat-vas-projekt>