

Nudíte sa pri čakaní v aute? Na Android Auto prichádzajú hry

24.9.2026 - Lenka Ivančíková | Zajtra studio spol. s r.o.

Google posúva podporu hier v Android Aute z obmedzenej bety do širokej dostupnosti. Znamená to, že hry môžu odteraz vydávať všetci vývojári a nepotrebnú na to osobitné schválenie od Googlu. Informuje o tom portál 9to5Google.

Hry sa v Android Aute a v systéme Android Automotive objavili prvýkrát vlani, dovtedy však boli v uzavretom režime. Dnes je ich k dispozícii **približne tridsať** a tento počet má čoskoro rásť, pretože vývojári môžu hry publikovať do kanálov otvoreného testovania aj priamo do produkčných kanálov v Obchode Play.

Hra sa spustí len v zaparkovanom aute

Najdôležitejšie obmedzenie je jasné. Hry sa dajú spustiť **len vtedy, keď vozidlo stojí** a aplikácia musí sama rozpoznať, či je auto zaparkované. Priame prepojenie s ovládačmi na volante neexistuje, takže nejde o zábavu počas jazdy. Podľa Googlu majú hry vyplniť prirodzené prestoje, napríklad čakanie na nabíjacej stanici alebo na objednávku vyzdvihnutú priamo z auta.

Pre vývojárov to znamená niekoľko technických podmienok. Hra musí zvlášť deklarovať podporu pre **Android Auto** a zvlášť pre **Android Automotive OS**, pretože v zákulisí ide o dve rôzne veci. Dnes existuje podstatne viac hier s podporou Android Automotive než s podporou Android Aute. Hra sa zároveň musí prispôbiť rôznym veľkostiam obrazovky, ktoré sa auto od auta výrazne líšia.

Nemali by ste prehliadnuť:

- **Z auta sa stane kancelária. Môže za to nová funkcia Android Auto**
- **Samsung smartfón môže po novom fungovať ako kľúč od auta. Výrobca spojil sily s touto značkou**
- **Od auta až po vchodové dvere. Samsung spája digitálne kľúče pod jednu aplikáciu**

Rozdiel medzi oboma systémami je pritom pre vodiča podstatný. Android Auto beží na telefóne a do auta len premieta obraz, kým Android Automotive je systém zabudovaný priamo vo vozidle. Práve preto sa počty podporovaných hier v oboch prípadoch líšia a nie každý titul, o ktorom sa dočítate, sa vám na vlastnej palubnej doske aj objaví.

Hry v Android Aute aj v Android Automotive môžu podporovať **herné ovládače**, čo z displeja v aute robí použiteľnejšiu obrazovku, než sa na prvý pohľad zdá. Otázkou zostáva, koľko vývojárov to naozaj využije, keď je okno na hranie obmedzené na stojace vozidlo. Prvým meradlom bude to, ako rýchlo sa doterajšia tridsiatka rozrastie, keď schvaľovanie prestalo byť prekážkou.

Medzitým na zvyšku trhu

Poco predstavilo modely F9 a F9 Ultra s mimoriadne rýchlym displejom a veľkou batériou, čo sú herné telefóny pre tých, ktorým displej v aute nestačí. Huawei ukázal skladací smartfón za vyše 4000 eur a pripomenul, kam až vedie ceny vyšplhať. A Netflix po novom púšťa v prehliadači Chrome obraz v rozlíšení 4K, takže zábava na väčšej obrazovke sa nezlepšuje len v aute.

<https://www.mojandroid.sk/android-auto-pusti-na-displej-auta-hry-spustia-sa-len-v-stoji>