

6 oceněných na soutěži STOČ 2023

28.4.2023 - Pavel Smutný | Vysoká škola báňská - Technická univerzita Ostrava

Po dlouhých 5 letech se na půdu VŠB-TUO, Fakulty strojní vrátilo konání 27. ročníku mezinárodní soutěže pro studenty technicky zaměřených středních a vysokých škol.

Dlouhou pauzu způsobilo období pandemie, přesun jednoho ročníku do online podoby a taky skutečnost, že se na organizaci akce střídá VŠB-TUO s Univerzitou Tomáše Bati ve Zlíně.

Na letošní ročník se přihlásilo celkem 40 vysokoškoláků ze 4 univerzit a 10 studentů ze 3 středních škol. Porota složená z odborníků v jednotlivých oborech jak z řad akademiků, tak zástupců průmyslu hodnotila představené projekty a vybírala 3 nejlepší v celkem 6 sekcích.

Výsledky

S1 - Aplikace systémů řízení

1. místo: David Konczyns - Automatický systém pro dávkování kapalin
2. místo: Alex Chimmanse - Drives Control
3. místo: Milan Hrstka - Srovnání metod nastavení parametrů PID regulátoru pro systémy se zpožděním

S2 - Informační systémy

1. místo: Dominik Vanduch - Digitalizace a automatizace sběru dat pomocí iOS aplikace a Vision frameworku
2. místo: Michal Hudák - Systém na tvorbu her pro nevidomé
3. místo: Kristýna Tomanová - Doporučení pro vývoj udržitelných webových aplikací

S3 - Mechatronika a aplikace PLC a SCADA/HMI řízení

1. místo: Ondřej Švrdlík - Návrh a realizace laboratorního modelu vázicího pásového podavače
2. místo: Karel Kratochvíl - Řízení modelu svařovací cely PLC automatem
3. místo: Vojtěch Kolář - Návrh řídicích signálů pro sledování dané trajektorie hexapodem

S4 - Aplikace měřicích a diagnostických systémů

1. místo: Miroslav Dolejš - Návrh signalizačního zařízení pro osoby se sluchovým postižením
2. místo: Jiří Vavřík - IoT platformy pro mikrokontroléry a embedded systémy
3. místo: Vojtěch Mach, Tomáš Olejník - Aplikace včasného varování před výskytem meteorologického jevu tornáda

S5 - Aplikace pro 3D modelování, zpracování obrazu a dat

1. místo: Jakub Ciler - Vývoj aplikace pro klasifikaci míry postižení pacienta po přerušení lícního nervu
2. místo: Eva Čížková - Využití strojového vidění při kontrole desek plošných spojů
3. místo: Jan Zdražil - Detekce malwaru běžícího pod operačním systémem Android s využitím metod strojového učení

SŠ1 - Tvůrčí činnost studentů středních škol

1. místo: Tadeáš Fryčák - Root Tracker
2. místo: Jiří Smolinka - Meteorologická stanice
3. místo: Pavel Hýža - Výrobní linka pro sněhuláky

Vítězové soutěže si odnesli nejen finanční a věcné odměny, ale také cenné zkušenosti a možnost setkat se s dalšími nadšenci v oboru. Studentská tvůrčí a odborná činnost (STOČ) je tak skvělou příležitostí pro studenty projevit své nadání a zároveň se inspirovat od ostatních talentovaných jedinců. Těšíme se na další ročník této skvělé akce!

<https://www.vsb.cz/magazin/cs/detail-novinky?reportId=45313>