

Studenti vytvořili na hackathonu v Chebu AI nástroje pro firmy z regionu

26.6.2026 - Jitka Čmoková | Krajský úřad Karlovarského kraje

Celkem 16 středoškoláků vytvořilo během historicky prvního AI hackathonu v Karlovarském kraji prototypy nástrojů, které mají regionálním firmám pomoci například s elektronickou knihou návštěv, interní HR komunikací, správou zaměstnaneckých údajů nebo s evidencí stavebních prací, odpracovaných hodin a podkladů pro fakturaci. Studenti pracovali v šesti týmech na reálných firemních zadáních a výsledná řešení představili odborné porotě. Dvoudenní akci uspořádalo 19. a 20. června Krajské inovační centrum Karlovarského kraje (KIC KK) ve spolupráci se společností Praut s.r.o. a Integrovanou střední školou Cheb.

„Nešlo o školní úkol s předem známým výsledkem,“ vysvětluje Martin Hurajčík, náměstek hejtmana Karlovarského kraje pro regionální rozvoj a informační technologie. „Studenti dostali reálný problém, museli si rozdělit role, ověřit proveditelnost nápadu a během velmi krátké doby připravit funkční prototyp. Právě schopnost spojit technologické znalosti, kreativitu a týmovou spolupráci je pro jejich další studium i budoucí profesní uplatnění velmi cenná.“

Vítězný tým s názvem Sudeťáci zaujal porotu webovou aplikací Stavební deník, která vznikla na základě zadání stavební společnosti MontexBau s.r.o. Řešení určené malým stavebním firmám umožňuje zakládat zakázky, evidovat směny v kalendáři, nahrávat fotografie ze stavby, vytvářet reporty nebo připravovat podklady k fakturaci. Z jediné věty navíc dokáže vytvořit strukturovaný záznam, a výrazně tak zjednodušit každodenní evidenci práce v terénu. „Na našem řešení jsme pracovali 24 hodin,“ popisuje René Samuel Hoyer, student 3. ročníku oboru IT na ISS Cheb. Vítězný tým tvořil společně s Jonášem Marcem a Oldřichem Holým. „Chtěli jsme vytvořit aplikaci, která bude opravdu použitelná v praxi a zaměstnavateli rychle ukáže, co přesně a ve kterém okamžiku se na stavbě odehrálo a kde případně vznikl problém,“ dodává.

Hackathon byl určen středoškolákům a dalším mladým zájemcům o AI a programování. Praktická práce na firemních zadáních rozvíjela jejich digitální dovednosti, kreativitu, týmovou spolupráci i schopnost představit a obhájit vlastní řešení. Účastníci zároveň získali přímou zkušenost s tím, jak lze technologické znalosti využít při řešení praktických problémů firem.

Reálná zadání místo teorie

Studenti pracovali na třech praktických zadáních z firemní praxe. Týkaly se elektronické knihy návštěv (zadání od ept connector s.r.o.), AI nástroje pro HR a práci s uchazeči i zaměstnanci (Synthomer a.s.) a AI stavebního deníku k evidenci prací, odpracovaných hodin a podkladů pro fakturaci (MontexBau s.r.o.).

Odborná porota složená ze zástupců KIC KK, Praut s.r.o., Purify Clinic s.r.o. a zástupců zmíněných firem hodnotila relevanci a pochopení zadání, technické zpracování a funkčnost, využití AI, praktickou využitelnost a přínos a také prezentaci a obhajobu řešení. Vítězný tým získal tři počítače Mac mini a přímý postup do národního kola České AI olympiády v Plzni, kam se proboujely i další tři týmy z regionu v krajských kolech této soutěže.

Vedle vítězů získal ocenění také tým 67, jehož řešení elektronické knihy návštěv zaujalo společnost ept connector s.r.o. natolik, že projevila zájem o jeho další rozvoj. Uspěl i tým s názvem Prdi, který

pracoval na elektronické knize návštěv a porotu zaujal bezpečnostním přístupem i přirozenou prezentací.

„Za velmi cenné považuji, že se do hackathonu nezapojili jen studenti IT oborů, ale i mladí lidé z dalších zaměření, kteří si chtěli práci s umělou inteligencí a digitálními nástroji prakticky vyzkoušet,“ uvádí Tereza Britta Švanda z Praut s.r.o. Příkladem je dívčí duo z týmu NOVA, jehož členky studují obory prodavač a výrobce lahůdek. „Tento tandem vytvořil funkční HR systém s AI asistentem. Právě to ukazuje, že AI dnes může oslovovat mnohem širší skupinu studentů a být pro ně zajímavou dovedností do budoucna,“ dodává.

„Hackathon ukázal, že umělá inteligence není jen nástrojem pro generování textu, ale že se dá využít také k řešení konkrétních problémů, se kterými se firmy denně potýkají,“ říká Vlastimil Veselý, ředitel KIC KK. „Zájem i výsledky studentů potvrzují, že mladí lidé v regionu mají schopnosti i chuť pracovat s moderními technologiemi. Potřebují ale příležitosti, při kterých si mohou své znalosti ověřit na skutečných zadáních a setkat se s odborníky z praxe. Právě takové propojení škol, firem a mladých talentů chceme v Karlovarském kraji dál rozvíjet.“

Organizátoři chystají pokračování

Akce byla jednou z pilotních aktivit projektu IaaS4DR, č. DRP0200211, který je spolufinancován z programu Interreg Danube Region Programme a v regionu jej realizuje KIC KK. Projekt ověřuje nové formy spolupráce mezi veřejným sektorem, školami, inovačními organizacemi a firmami a hledá možnosti, jak podpořit inovace a digitální transformaci v regionech s nižší inovační kapacitou.

„Na pilotní ročník chceme navázat dalšími hackathony a zároveň připravujeme spuštění druhé, rozšířené verze AI učebnice,“ představuje další plány Martin Švanda, CEO firmy Praut s.r.o. V podpoře podobných aktivit bude pokračovat také KIC KK, které v listopadu uspořádá hackathon zaměřený na otevřená data.

(TZ KIC KK)

<https://www.kr-karlovarsky.cz/aktuality/studenti-vytvorili-na-hackathonu-v-chebu-ai-nastroje-pro-firmy-z-regionu>