

FAVáci na AimtecHackathonu opět v roli mentorů a spíkrů

23.3.2026 - Martina Batková | Západočeská univerzita v Plzni

Na sedm desítek soutěžících se přihlásilo do programátorského klání s podtitulem Když kód pomáhá. Pracovali na vývoji pomůcek a aplikací pro zdravotně hendikepované, nebo se věnovali chytré mobilitě. Vyučující z Fakulty aplikovaných věd ZČU se i letos zhostili role mentorů.

Vylepšení protetických pomůcek, chytrý dávkovač léků nebo pomůcky pro zrakově postižené či děti s autismem. To jsou jen některé z výzev jubilejního 10. ročníku AimtecHackathonu. Soutěžící měli 40 hodin na to, aby pro vybrané výzvy vymysleli a zpracovali řešení. „Dává nám smysl, když ta soutěž není jen o zkoušení nových technologií, ale když dokážeme vyrobit něco, co někomu reálně pomůže,“ řekl za organizátory Jiří Dobrý z poradatelské firmy Aimtec. Každý tým mohl svůj postup a návrh řešení po celou dobu konání akce konzultovat s odborníky z praxe nebo s vyučujícími z Fakulty aplikovaných věd ZČU v Plzni (FAV).

„Já si nesmírně vážím času účastníků, jejich nadšení a toho, jak tráví dlouhé hodiny kódováním, aby někomu pomohli. Jsem rád, že používají ty nejmodernější technologie a jsem rád, že Aimtec poskytuje podporu takovým bohubilým účelům,“ řekl Jan Švec z FAV, který byl jedním z mentorů. Vítězství i cenu publika nakonec získal tým 94AI. Vytvořil počítačovou hru, která pracuje s dostupnými daty plzeňské městské hromadné dopravy a s daty z webkamery umístěné v sadech Pětatřicátníků. Mladí programátoři se snažili data zpracovat vizuálně zajímavým a zábavným způsobem. Takový způsob práce s daty může podle nich pomoci při propagaci Plzně na veletrzích cestovního ruchu, zvýšení návštěvnosti nebo při marketingových aktivitách.

Součástí hackathonu jsou i přednášky pro veřejnost TechTalks. Tentokrát na nich vystoupili Luboš Šmídl a Lukáš Kuhajda z katedry kybernetiky FAV. Šmídl představil webovou aplikaci pro rychlou detekci kognitivních poruch. Kdokoli si tak bude moci z pohodlí svého domova provést samovyšetření a zjistit, jestli náhodou nemá příznaky počínajícího onemocnění. Uživatel aplikace musí splnit deset úkolů a systém na základě zaslaných odpovědí vyhodnotí, jestli je vše v pořádku, případně doporučí další vyšetření u odborníka.

Lukáš Kuhajda v rámci doktorského studia pracuje na dvou projektech využívajících AI v oblasti bioinženýrství. V prvním z nich se Kuhajda věnuje tvorbě nástroje, který upravuje oblasti DNA řídící aktivitu genů. Výsledky výzkumu mohou pomoci např. v přesnější diagnostice nemocí. Druhý projekt se zaměřuje na zvýšení teplotní odolnosti bílkovin tak, aby byly využitelné v průmyslových odvětvích jako je výroba biopaliv, medicínská diagnostika, farmacie nebo potravinářství.

AimtecHackathon se konal v prostorách plzeňského Moving Station od pátku 20. do neděle 22. března. Nedělení odpoledne patřilo dětem a dospívajícím od 6 do 16 let věku. Sekce Young Hackers nabídla ukázky z robotiky, programování, vývoje her nebo virtuální realitu.

<https://info.zcu.cz/FAVaci-na-AimtecHackathonu-opet-v-rolu-mentoru-a-spikru/clanek.jsp?id=9259>