

Návrh na bezdrátové měření tepu zajistil žákům prvenství v programu Startupuj

25.2.2026 - Kateřina Dobrovolná | Krajský úřad Plzeňského kraje

Blackout, digitální breakdown i krizová připravenost. Celkem 193 středoškoláků z pěti plzeňských škol se letos zapojilo do programu Startupuj, kde ve 106 výukových blocích rozpracovali 53 podnikatelských projektů. Vítězem se stal tým žáka z VOŠ a SPŠE Plzeň s bezdrátovým měřením tepu.

Studující prvních až třetích ročníků plzeňských středních škol letos v rámci programu Startupuj rozpracovali vlastní podnikatelské nápady a zároveň řešili modelové situace spojené s blackoutem a digitálním výpadkem. Zapojili se žáci VOŠ a SPŠE, SPŠ dopravní, Střední školy informatiky a finančních služeb (INFIS), Gymnázia Františka Křižíka a Církevního gymnázia Plzeň.

Vítězem letošního pátého ročníku programu Startupuj se stal tým s návrhem na bezdrátové měření tepu. „Startupuj 2026 vyhrál tým Pulzifi s nápadem, který vymyslel žák třetího ročníku VOŠ a SPŠE Plzeň. Ten přišel s řešením pro bezdrátové měření tepu s důrazem na jednoduché využití v běžném životě. Porota hodnotila především originalitu nápadu, jeho realizovatelnost a míru dotažení projektu. Důležitou roli hrála také schopnost týmu svůj projekt srozumitelně a přesvědčivě prezentovat,“ uvedl **Tomáš Cholinský, ředitel SIT Portu**. Dodal, že vítězové i všechny týmy ve finále získali finanční ceny od partnerů akce, společností BestTalk a Aprone.

Vítězný tým Pulzifi

Další projekty, které žáci během finále programu 5. února v areálu TechTower v Plzni porotě představili, se týkaly například podpory psychického zdraví, efektivního učení nebo orientace při výběru budoucí střední školy. „Témata dlouhodobě odrážejí to, co mladé lidi zajímá – zdravý životní styl, sport a stravování, odpovědné chování vůči seniorům i životnímu prostředí nebo každodenní problémy, s nimiž se ve škole setkávají,“ popsala **Kateřina Šperlová ze SIT Portu**, úseku Správy informačních technologií města Plzně (SITMP), který program Startupuj organizuje.

Do finále postoupila také desková hra zaměřená na vzdělávání v oblasti politiky. „Osobně mě velmi těší, že se mladí lidé o politiku zajímají a že se projekt probojoval až do finále před velkou porotou. Sice letošní Startupuj kluci nevyhráli, ale jejich deskovka Vladíště by mohla mít na trhu úspěch,“ řekl **Daniel Kůs, radní města Plzně pro oblast Smart Cities a podporu podnikání**.

„Podpora podnikavosti a kreativity mladých lidí je pro Plzeňský kraj dlouhodobou prioritou. Pokud chceme, aby region obstál v konkurenci ostatních, musíme začínat už na středních školách a dávat žákům prostor zkoušet si vlastní nápady, učit je spolupracovat a nebát se vystoupit před odbornou porotou. Právě propojení vzdělávání s praxí a inovacemi, které program Startupuj nabízí, je cestou, jak systematicky rozvíjet talenty v našem kraji,“ uvedl **náměstek hejtmana Plzeňského kraje pro oblast školství a sportu Vladimír Kroc**.

Součástí letošního ročníku bylo i propojení s mezinárodním projektem SPARROW zaměřeným na nouzovou komunikaci v případech blackoutu či digitálního breakdownu. Studenti v rámci programu mapovali krizová místa, ohrožené skupiny obyvatel i připravenost domácností a firem. Startupuj dle pořadatelů není jen o tom, naučit se podnikat, ale také o sebereprezentaci, spolupráci a kreativitě. Tedy o principech, na které cílí Plzeňský inovační ekosystém PINE.

Na realizaci Startupuj se letos podílelo 23 mentorů z oblasti podnikání, práva, marketingu, technologií i vzdělávání. Žáci každé třídy absolvovali 16 výukových bloků v délce 90 minut, během nichž pracovali s nově upravenými pracovními listy, které kombinují prvky učebnice a pracovního sešitu.

S využitím tiskové zprávy a fotografií Magistrátu města Plzně

<https://www.plzensky-kraj.cz/navrh-na-bezdratove-mereni-tepu-zajistil-zakum-z->