

Focus 2.0: Zlínský design pro maximalizaci soustředění míří na designblok 25

9.10.2025 - | Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně

Studenti a pedagogové Fakulty multimediálních komunikací (FMK) Univerzity Tomáše Bati ve Zlíně ve spolupráci se společností MCAE Systems, společností specializovanou na profesionální 3D tisk, představí na největší české přehlídce designu, Designbloku 25, výstavní projekt s názvem FOCUS 2.0. Expozice, která prezentuje novou kolekci sofistikovaných designérských návrhů produktů pro hlubší koncentraci a boj s informačním přetížením, bude k vidění od 8. do 12. října 2025 v Křížíkových pavilonech na pražském Výstavišti - Výstaviště 67, Praha 7 - Bubeneč.

Projekt FOCUS 2.0 přímo navazuje na předcházející výstavní projekt FOCUS, který byl s velkým ohlasem prezentován na Berlin Design Week 2025. Nová realizovaná kolekce, navržená studenty a pedagogy ateliéru Průmyslový design FMK UTB ve Zlíně, vznikla s využitím nejmodernějších aditivních technologií 3D tisku společnosti MCAE Systems, včetně plnobarevného 3D tisku a 3D tisku kovu. Návštěvníci Designbloku 25 budou mít navíc možnost prohlédnout si i klíčové produkty z předchozí, v Berlíně prezentované expozice FOCUS.

Kolekce FOCUS 2.0 se komplexně věnuje tématu koncentrace a duševní pohody. Designéři se zaměřili na produkty, které pomáhají v kritických oblastech – od spánku a mentálního zdraví po efektivní práci a jemnou motoriku.

„V dnešní době je snadné ztratit pozornost a často si neuvědomujeme, jak moc stresu se v nás hromadí. Právě proto jsme se zaměřili na včasnou detekci stresu a na to, jak ho diskrétně a efektivně zmírnit. Náramek Neuma je navržen tak, aby nenápadně monitoroval fyziologické signály (PPG/HRV, EDA) a jemnými vibracemi naváděl uživatele ke zklidňujícímu dýchání, než se napětí rozvine v panickou ataku,“ popisuje přístup k designu Marek Ondřej, autor návrhu minimalistického náramku Neuma.

Jiná část kolekce se soustředí na cílenou pomoc pro specifické potřeby. „Produkt Rings of assistance vznikl jako terapeuticko-vzdělávací pomůcka pro lidi s ADHD, ale využít ji může kdokoli, kdo potřebuje aktivně zaměstnat ruce a podpořit soustředění. Pečlivě vybrané materiály a textury kroužků přispívají k rozvoji jemné motoriky, pomáhají uvolňovat napětí, stimulují hmatové vnímání a slouží jako podnět pro senzorickou integraci,“ dodává k užitému designu Vladimír Vykoukal, autor prstenů.

Koncept sluchátek je navržen pro podporu soustředění při práci, studiu i čtení. Každá mušle obsahuje výsuvný LED modul, který nasvítí klávesnici, knihu či pracovní plochu. Uživatel si sám nastaví jas i teplotu světla – studenou pro bdělost během dne, teplou pro klidné večerní čtení. Pokud přímé světlo není potřeba, jemný LED prstenec na sluchátkách signalizuje okolí režim „nerušit“ pomocí pulzujícího světla. Ovládání probíhá dotykem na mušlích nebo přes mobilní aplikaci. Sluchátka tak spojují zvuk, světlo a vizuální komunikaci do nástroje pro maximální soustředění.

SOMNIO je minimalistická chytrá maska na spaní, která integruje světelnou, vibrační a zvukovou stimulaci s technologií biofeedbacku pro zlepšení kvality spánku, relaxace a denního soustředění. Je navržena s ergonomickým tvarem a prémiovými materiály a nabízí personalizované senzorické podněty, které se přizpůsobují fyziologickému stavu uživatele. Kombinací estetické jednoduchosti s pokročilou funkcí přemostuje SOMNIO wellness a designové inovace a vytváří diskrétní, avšak

účinný nástroj pro regenerační odpočinek a vědomou koncentraci.

RINGS OF ASSISTANCE představují terapeuticko-vzdělávací pomůcku navrženou pro děti a dospělé s poruchou pozornosti s hyperaktivitou (ADHD). Jejich hlavním účelem je podpora duševní pohody, zlepšení koncentrace a poskytnutí vhodné činnosti pro ruce. Prostřednictvím pečlivě vybraných materiálů přispívají kroužky k rozvoji jemné motoriky, správnému vyjadřování emocí a slouží jako prostředek pro poznávání tvarů, textur a materiálů. Zároveň stimulují hmatové vnímání a podporují sensorickou integraci, což z nich činí účinnou součást terapeutických a vzdělávacích procesů.

NEUMA je minimalistický náramek bez displeje pro včasnou detekci a zmírnění stresu nebo panických atak. Kombinuje snímání PPG/HRV, EDA a teploty kůže; když napětí stoupá, diskrétně zavibruje (nebo se jemně rozsvítí) a navádí ke zklidňujícímu dýchání. Doprovodná aplikace zaznamenává epizody a umožňuje přidávat poznámky o tom, co se dělo. Připraven pro NFC funkce a nabíjený magnetickým pukem s pogo piny, design NEUMA se dvěma moduly zůstává nenápadný, přesný a pohodlný pro celodenní nošení.

Produkt PINQ aktivním způsobem zlepšuje schopnost koncentrace a současně procvičuje pohybový aparát včetně jemné motoriky ruky. Produkt tvoří madlo s integrovanou baterií a elektronickými percepčními a komunikačními moduly a interaktivní kruhová plocha ve tvaru terče, která prostřednictvím vestavěných elektronických senzorů snímá přesnost a frekvenci úderů míčku. Naměřené hodnoty budou následně zobrazitelné prostřednictvím mobilní aplikace.

Komunikátor CHUCK je zařízení určené k maximální efektivitě komunikace při práci. Disponuje kvalitními mikrofony a reproduktory směřujícími na všechny strany, je ovládáno převážně hlasem a slouží k plánování, komunikaci pomocí hovorů, textových nebo hlasových zpráv. Přestože je CHUCK vybaven trojúhelníkovým displejem, ten není určen k zobrazování grafického obsahu, ať už textů, obrázků nebo videí, ale slouží primárně jako ovládací rozhraní. Minimalizuje tak nechtěné odvádění uživatele od práce a zlepšuje jeho soustředěnost, výkonnost ale i psychickou rovnováhu.

KATZEGOTCHI 2 je hračka vycházející z konceptu Tamagotchi, využívající umělou inteligenci. Moderní technologie umožňují dítěti se zvířátkem komunikovat přirozenými způsoby, jako je hlas nebo gesta. Hračka v dítěti podněcuje pocit zodpovědnosti, protože se o zvířátko musí starat a zároveň dodržovat jeho denní režim, jinak o něj může přijít. Využití umělé inteligence dodává této zodpovědnosti nový rozměr, jelikož si zvířátko postupně utváří osobnost a pamatuje si nové informace. Rodičům zároveň dává chytrý nástroj, jak dítě učit pravidelnému režimu, jelikož je cyklus hračky nastavitelný.

Projekt FOCUS 2.0 přímo navazuje na předcházející výstavní projekt FOCUS, který byl s velkým ohlasem prezentován na Berlin Design Week 2025. Nová realizovaná kolekce, navržená studenty a pedagogy ateliéru Průmyslový design FMK UTB ve Zlíně, vznikla s využitím nejmodernějších aditivních technologií 3D tisku společnosti MCAE Systems, včetně plnobarevného 3D tisku a 3D tisku kovu. Návštěvníci Designbloku 25 budou mít navíc možnost prohlédnout si i klíčové produkty z předchozí, v Berlíně prezentované expozice FOCUS.

Design jako nástroj duševní rovnováhy a soustředění

Kolekce FOCUS 2.0 se komplexně věnuje tématu koncentrace a duševní pohody. Designéři se zaměřili na produkty, které pomáhají v kritických oblastech – od spánku a mentálního zdraví po efektivní práci a jemnou motoriku.

„V dnešní době je snadné ztratit pozornost a často si neuvědomujeme, jak moc stresu se v nás hromadí. Právě proto jsme se zaměřili na včasnou detekci stresu a na to, jak ho diskrétně a efektivně

zmírnit. Náramek Neuma je navržen tak, aby nenápadně monitoroval fyziologické signály (PPG/HRV, EDA) a jemnými vibracemi naváděl uživatele ke zklidňujícímu dýchání, než se napětí rozvine v panickou ataku," popisuje přístup k designu Marek Ondřej, autor návrhu minimalistického náramku Neuma.

Jiná část kolekce se soustředí na cílenou pomoc pro specifické potřeby. „Produkt Rings of assistance vznikl jako terapeuticko-vzdělávací pomůcka pro lidi s ADHD, ale využít ji může kdokoli, kdo potřebuje aktivně zaměstnat ruce a podpořit soustředění. Pečlivě vybrané materiály a textury kroužků přispívají k rozvoji jemné motoriky, pomáhají uvolňovat napětí, stimulují hmatové vnímání a slouží jako podnět pro senzoryckou integraci," dodává k užitému designu Vladimír Vykoukal, autor prstenů.

Kolekce produktů projektu FOCUS 2.0

Jan Kaděra - LUMORA

Koncept sluchátek je navržen pro podporu soustředění při práci, studiu i čtení. Každá mušle obsahuje výsuvný LED modul, který nasvítí klávesnici, knihu či pracovní plochu. Uživatel si sám nastaví jas i teplotu světla – studenou pro bdělost během dne, teplou pro klidné večerní čtení. Pokud přímé světlo není potřeba, jemný LED prstenec na sluchátkách signalizuje okolí režim „nerušit“ pomocí pulzujícího světla. Ovládání probíhá dotykem na mušlích nebo přes mobilní aplikaci. Sluchátka tak spojují zvuk, světlo a vizuální komunikaci do nástroje pro maximální soustředění.

Jakub Hrdina - SOMNIO

SOMNIO je minimalistická chytrá maska na spaní, která integruje světelnou, vibrační a zvukovou stimulaci s technologií biofeedbacku pro zlepšení kvality spánku, relaxace a denního soustředění. Je navržena s ergonomickým tvarem a prémiovými materiály a nabízí personalizované senzorycké podněty, které se přizpůsobují fyziologickému stavu uživatele. Kombinací estetické jednoduchosti s pokročilou funkcí přemostuje SOMNIO wellness a designové inovace a vytváří diskrétní, avšak účinný nástroj pro regenerační odpočinek a vědomou koncentraci.

Vladimír Vykoukal - RINGS OF ASSISTANCE

RINGS OF ASSISTANCE představují terapeuticko-vzdělávací pomůcku navrženou pro děti a dospělé s poruchou pozornosti s hyperaktivitou (ADHD). Jejich hlavním účelem je podpora duševní pohody, zlepšení koncentrace a poskytnutí vhodné činnosti pro ruce. Prostřednictvím pečlivě vybraných materiálů přispívají kroužky k rozvoji jemné motoriky, správnému vyjadřování emocí a slouží jako prostředek pro poznávání tvarů, textur a materiálů. Zároveň stimulují hmatové vnímání a podporují senzoryckou integraci, což z nich činí účinnou součást terapeutických a vzdělávacích procesů.

Marek Ondřej - NEUMA

NEUMA je minimalistický náramek bez displeje pro včasnou detekci a zmírnění stresu nebo panických atak. Kombinuje snímání PPG/HRV, EDA a teploty kůže; když napětí stoupá, diskrétně zavibruje (nebo se jemně rozsvítí) a navádí ke zklidňujícímu dýchání. Doprovodná aplikace zaznamenává epizody a umožňuje přidávat poznámky o tom, co se dělo. Připraven pro NFC funkce a nabíjený magnetickým pukem s pogo piny, design NEUMA se dvěma moduly zůstává nenápadný, přesný a pohodlný pro celodenní nošení.

Martin Surman - PINQ

Produkt PINQ aktivním způsobem zlepšuje schopnost koncentrace a současně procvičuje pohybový

aparát včetně jemné motoriky ruky. Produkt tvoří madlo s integrovanou baterií a elektronickými percepčními a komunikačními moduly a interaktivní kruhová plocha ve tvaru terče, která prostřednictvím vestavěných elektronických senzorů snímá přesnost a frekvenci úderů míčku. Naměřené hodnoty budou následně zobrazitelné prostřednictvím mobilní aplikace.

Ondřej Puchta - CHUCK

Komunikátor CHUCK je zařízení určené k maximální efektivitě komunikace při práci. Disponuje kvalitními mikrofony a reproduktory směřujícími na všechny strany, je ovládáno převážně hlasem a slouží k plánování, komunikaci pomocí hovorů, textových nebo hlasových zpráv. Přestože je CHUCK vybaven trojúhelníkovým displejem, ten není určen k zobrazování grafického obsahu, ať už textů, obrázků nebo videí, ale slouží primárně jako ovládací rozhraní. Minimalizuje tak nechtěné odvádění uživatele od práce a zlepšuje jeho soustředěnost, výkonnost ale i psychickou rovnováhu.

Štěpán Dlabaja - KATZEGOTCHI 2

KATZEGOTCHI 2 je hračka vycházející z konceptu Tamagotchi, využívající umělou inteligenci. Moderní technologie umožňují dítěti se zvířátkem komunikovat přirozenými způsoby, jako je hlas nebo gesta. Hračka v dítěti podněcuje pocit zodpovědnosti, protože se o zvířátko musí starat a zároveň dodržovat jeho denní režim, jinak o něj může přijít. Využití umělé inteligence dodává této zodpovědnosti nový rozměr, jelikož si zvířátko postupně utváří osobnost a pamatuje si nové informace. Rodičům zároveň dává chytrý nástroj, jak dítě učit pravidelnému režimu, jelikož je cyklus hračky nastavitelný.

<https://www.utb.cz/aktuality-akce/focus-2-0-zlinsky-design-pro-maximalizaci-soustredeni-miri-na-designblok-25>