

Projekt Návrat do budoucnosti pokračuje: SPŠ Resslova obdržela 10 VR brýlí, které žákům přiblíží praxi budoucnosti

30.9.2025 - Magdalena Fraňková | Krajský úřad Ústeckého kraje

Střední průmyslová škola Resslova v Ústí nad Labem dnes převzala 10 kusů moderních VR brýlí, které umožní žákům rozšířit výuku odborných předmětů o nové technologie a přiblíží jim praktické dovednosti budoucnosti. Zařízení byla dodána v rámci projektu Návrat do budoucnosti a implementace dlouhodobého záměru (IDZ) Ústeckého kraje.

Slavnostního předání se zúčastnili hejtman Ústeckého kraje Richard Brabec a první náměstkyně hejtmana pro školství a sport Jindra Zalabáková.

„Naším cílem je, aby školy v Ústeckém kraji měly k dispozici nejmodernější technologie, které odpovídají požadavkům trhu práce. Virtuální realita dává žákům možnost procvičovat situace a dovednosti, které by jinak bylo obtížné simulovat,“ uvedl hejtman Richard Brabec.

První náměstkyně hejtmana Jindra Zalabáková doplnila: „Díky projektu *Návrat do budoucnosti* a spolupráci s Krajskou hospodářskou komorou se nám daří systematicky vybavovat školy, připravovat učitele i ředitele na nové trendy a posouvat vzdělávání k inovacím. Věříme, že i tyto brýle se stanou přirozenou součástí výuky.“

Jedním z partnerů projektu IDZ je Krajská hospodářská komora Ústeckého kraje, která zajišťuje komplexní aktivity v oblasti zavádění VR a AI do výuky. Do projektu je zapojeno 35 středních škol, přičemž 20 z nich obdrží VR techniku včetně softwaru a vzdělávacích modulů.

Součástí spolupráce jsou:

- školení učitelů ve využívání VR,
- zapojení školních realizátorů,
- příprava vzdělávacích modulů na míru konkrétním školám,
- workshopy pro žáky na všech středních školách v kraji,
- workshopy pro učitele i ředitele zaměřené na VR, AI a další moderní technologie.

Přidanou hodnotou je, že každá škola obdrží nejen samotnou techniku, ale také vzdělávací obsah a metodickou podporu. KHK Ústeckého kraje zajistí odborně vyškoleného pracovníka, který bude mít k dispozici jak technickou, tak metodickou pomoc. Tento komplexní přístup umožní školám technologie plně využívat a zapojit je do každodenní výuky. Virtuální realita se uplatní například ve strojírenství, elektrotechnice či IT, kde žákům umožní procvičovat modelové situace, pracovat s 3D modely nebo se seznamovat s technologiemi v bezpečném prostředí.

Projekt *Návrat do budoucnosti* je jedním z klíčových kroků, jak zlepšit kvalitu a atraktivitu vzdělávání v Ústeckém kraji a připravit studenty na měnící se požadavky pracovního trhu.

https://www.kr-ustecky.cz/vismo/dokumenty2.asp?id=1800876&id_org=450018