

Studenti JU uspěli na mezinárodním hackathonu v Polsku

22.9.2025 - | Jihočeská univerzita v Českých Budějovicích

Studenti Jihočeské univerzity Rabiya Irshad (Fakulta rybářství a ochrany vod) a Benedikt Mrázek (Teologická fakulta) se zúčastnili ve dnech 17-19. září 2025 mezinárodního hackathonu KreativHack AI for Cultural Heritage na Opole University of Technology v Polsku.

Týmy studentů z 11 univerzit EU soutěžily ve vytvoření nejlepšího digitálního produktu za 24 hodin. Mimořádného úspěchu dosáhl student filosofie Benedikt Mrázek z Teologické fakulty JU, který se svým týmem vybojoval první místo. Do hackathonu se jako mentor zapojil také dr. Daniel D. Novotný z Centra aplikované filosofie TF JU. Slovo Hackathon se skládá ze slov hacking a marathon - „S naším čtyřčlenným mezinárodním týmem (členové byli kromě ČR z Itálie, Ukrajiny a Bulharska) jsme za 24 hodin usilovné práce vytvořili AI a AR turistického pomocníka s názvem ARTifact. Na projektu plánujeme dále pracovat a dovést aplikaci do stavu, kdy bude možné ji reálně používat. Všichni jsme z úspěchu našeho projektu nadšení,"

Studenti Jihočeské univerzity **Rabiya Irshad (Fakulta rybářství a ochrany vod) a Benedikt Mrázek (Teologická fakulta)** se zúčastnili ve dnech 17-19. září 2025 mezinárodního hackathonu **KreativHack AI for Cultural Heritage na Opole University of Technology v Polsku**. Týmy studentů z 11 univerzit EU soutěžily ve vytvoření nejlepšího digitálního produktu za 24 hodin. Mimořádného úspěchu dosáhl student filosofie Benedikt Mrázek z Teologické fakulty JU, který se svým týmem vybojoval první místo. Do hackathonu se jako mentor zapojil také dr. Daniel D. Novotný z Centra aplikované filosofie TF JU.

Slovo Hackathon se skládá ze slov hacking a marathon - je to specifická akce, kde se účastníci, obvykle programátoři, designéři, analytici a další, setkávají, aby ve skupinách navrhli a vyvinuli inovativní projekt, jako je software či webová aplikace. Výsledky jsou následně prezentovány a hodnoceny. Klíčovým prvkem hackathonu je týmová spolupráce, rychlý vývoj řešení a kreativní přístup k dané výzvě.

„S naším čtyřčlenným mezinárodním týmem (členové byli kromě ČR z Itálie, Ukrajiny a Bulharska) jsme za 24 hodin usilovné práce vytvořili AI a AR turistického pomocníka s názvem ARTifact. Na projektu plánujeme dále pracovat a dovést aplikaci do stavu, kdy bude možné ji reálně používat. Všichni jsme z úspěchu našeho projektu nadšení," komentoval mimořádný mezinárodní úspěch Benedikt Mrázek.

V rámci projektu KreativEU je hackathon součástí agendy aktivit WP5 Smart Sustainability - chytrá řešení propojující umělou inteligenci a další moderní technologie s ochranou eko-kulturního bohatství, podporou udržitelného života a posilováním evropských hodnot, jako jsou lidská důstojnost, svoboda a demokracie.

<https://www.jcu.cz/cz/univerzita/aktualne/studenti-ju-uspeli-na-mezinarodnim-hackathonu-v-polsku>