

Nová esportová učebna spojuje gaming, pohyb i generace

27.5.2025 - | Fakulta tělesné výchovy a sportu UK

Fakulta tělesné výchovy a sportu Univerzity Karlovy slavnostně otevřela novou esportovou učebnu, která vznikla pod hlavičkou Centra pro esport FTVS UK. Jde o unikátní prostor, jehož cílem je propojovat digitální technologie, pohybové aktivity a vzdělávání napříč generacemi.

Moderní učebna vybavená špičkovou technikou vznikla díky partnerství s firmou Alza.cz a nabízí široké možnosti využití – od vzdělávacích kurzů přes pohybové programy až po komunitní setkávání. *„Esport vnímáme jako nedílnou součást současné i budoucí herní kultury a důležitý segment naší dlouhodobé strategie v oblasti gamingu. Jsme proto hrdí, že můžeme podpořit vznik unikátní esportové učebny na FTVS UK. Věříme, že tento projekt nejen rozvine českou esportovou scénu, ale zároveň inspiruje nové generace hráčů, pedagogů i profesionálů. Do vybavení učebny jsme přispěli i technologiemi našich privátních značek – AlzaPC, výkonných sestav pro náročné uživatele, a Rapture, herního příslušenství vychyteného do nejmenších detailů, které přináší špičkovou výbavu pro profíky i nadšence,”* říká Eliška Čeřovská, PR manažerka Alzy.

Využívají ji například děti v rámci příměstských GSPOORT táborů, které kombinují herní výzvy s fyzickou aktivitou, senioři, kteří zde v kurzech rozvíjejí digitální gramotnost i pohybové schopnosti, pedagogové, kteří se v rámci specializovaných školení učí, jak smysluplně pracovat s herním světem ve vzdělávání, nebo účastníci kurzů trenéra esportu, které připravují budoucí profesionály na vedení esportových týmů a práci s mládeží. Součástí učebny je také plně vybavené studio, ve kterém budou vznikat edukativní materiály, podcasty a rozhovory s odborníky ze světa sportu, gamingu, psychologie nebo vzdělávání. Studio bude zároveň sloužit k podpoře mediální gramotnosti a kreativního sebevyjádření mladých i starších účastníků.

„Nejde nám jen o hraní her, ale o smysluplné propojení digitálního světa s pohybem, spoluprací a vzděláváním – napříč generacemi i obory,” říká Zdeněk Ledvina, vedoucí Centra pro esport. Slavnostní otevření se neslo v duchu hry – hosté si mohli vyzkoušet tzv. gsportové výzvy, mezi nimiž nechybělo testování reakční rychlosti pomocí Blazepodů, měření síly stisku na dynamometru, zavěšení na hrazdě nebo práce s aim trackerem v herním prostředí. Centrum pro esport FTVS UK tak prostřednictvím svých aktivit ukazuje, že herní svět a sport se mohou vzájemně obohacovat – a stát se mostem mezi generacemi i disciplínami.

<https://ftvs.cuni.cz/FTVS-68.html?locale=cz&news=26061>