

PENNY PARTNEREM E-GAMINGU. NA MISTROVSTVÍ ČR PODPOŘÍ VIRTUÁLNÍ FOTBALISTY

22.11.2024 - | PENNY MARKET

Řetězec PENNY opět dokazuje, že je klíčovým partnerem pro české fotbalisty všech úrovní, stylů i věkových kategorií. Během nadcházejícího Mistrovství České republiky v počítačových hrách totiž podpoří prestižní turnaj v ikonické fotbalové hře EA Sports FC 25. Jedinečnou atmosféru, která ovládne prostory brněnského výstaviště, doplní také stánek PENNY s občerstvením za zvýhodněnou cenu.

Svět e-sportu se připravuje na klíčovou událost roku. V pátek 22. listopadu totiž v Brně vypukne Mistrovství České republiky v počítačových hrách, u kterého řetězec PENNY zkrátka nemůže chybět. Součástí tří denního herního svátku je totiž první zastávka ze série EA FC, ve které ti nejlepší z nejlepších soutěží o titul v nejslavnější fotbalové herní sérii v historii – EA Sports FC 2025 (dříve FIFA).

V prostorách, které byly v minulých letech svědky těch nejzásadnějších výkonů tuzemského e-sportu, se celkem osm týmů utká o cenu v hodnotě 50 000 Kč. Návštěvníci se pak mohou těšit i na bohatý doprovodný program nebo setkání s influencery jako THETOP, Hateris nebo Koozy. Součástí akce je i velká soutěž o herní konzoli PlayStation 5.

V areálu brněnského výstaviště se návštěvníci mohou také zastavit u stánku PENNY, kde na ně budou čekat slané snacky a oblíbené párky v rohlíku za 9,95 Kč s PENNY kartou. Součástí zázemí budou i herní konzole PS5 a Nintendo Switch s plejádou populárních her zcela zdarma.

Na hřišti i u ovladače

V rámci dlouhodobého fotbalového partnerství řetězec spolupracuje i s českou e-reprezentací. Vstup do světa e-sportu je tak pro PENNY přirozeným vyústěním stávajících aktivit na poli tuzemského sportu. Veškeré aktivity na podporu pohybu a aktivního odpočinku pak zastrešuje projekt Hýbeme se hezky česky, který už čtvrtým rokem motivuje, podporuje a financuje sportovní kluby a spolky napříč Českou republikou.

<https://www.penny.cz/penny-partnerem-e-gamingu-na-mistrovstvi-cr-podpori-virtualni-fotbalisty>