

Podcast Mimo zorné pole: Místo učebnic počítačové hry. „Děti jsou nadšené, že jsou aktéry klíčových historických událostí“

30.10.2024 - | Člověk v tísni

Nejnovější hrou, která vznikla ve spojení naší organizace a studia Charles Games je Velvet 89. Hráči se zde vydají na cestu bouřící se zemí a zažijí tak protesty během roku 1989 napříč Českem.

Autenticita pro nás byla důležitá

„Scénáře se psaly z výpovědí pamětníků a konzultovala se také autentičnost textů. Postavy ve hře jsou tak inspirované skutečnými pamětníky,“ vysvětluje Natálie zvolený postup.

Jak odvrátit katastrofu

Beecarbonize je strategická karetní hra, v níž je protivníkem klimatická změna a která přilákala stovky tisíc hráčů po celém světě. Ti mohou za pomoci různých postupů rozhodnout o osudu planety a dozvídají se při tom o pojmech jako je cirkulární ekonomika nebo geotermální elektrárny. *„Situace klimatické krize nám dává do rukou i spoustu herních designových příležitostí. Myslím, že se nám povedlo najít u tak vážného tématu populární formu hraní, která v sobě nenásilně snoubí jak hlavní téma, tak atraktivitu hratelnosti a dobře to funguje,“* usmívá se Ondřej.

Chci přispět na Lepší školu pro všechny

Kde náš podcast najdete

Podcast Mimo zorné pole můžete poslouchat na našem YouTube kanálu, na našem webu a ve všech běžných podcastových aplikacích (Spotify, Apple Podcasts, České podcasty).

Náměty a připomínky nám můžete psát na kristina.novakova@clovekv tisni.cz.

<https://www.clovekv tisni.cz/podcast-mimo-zorne-pole-misto-ucebnic-pocitacove-hry-deti-jsou-nadsene-ze-jsou-aktery-klicovych-historickych-udalosti-12024gp>