

Bystřický hackathon vygeneroval nové nápady pro rozvoj města

24.5.2024 - | CzechInvest

„Jsem moc rád, že se nám podařilo navázat spolupráci s regionální kanceláří CzechInvestu, která nám nabídla možnost hackathon uspořádat. Vnímám jej jako první krok na cestě k většímu zapojení veřejnosti do rozvoje města,“ objasnil jeden z důvodů pořádání akce starosta Zdeněk Rolinc. Přihlášky do hackathonu byly do konce dubna otevřené každému, kdo měl zájem svým nápadem přispět k rozvoji Bystřice pod Hostýnem a jejího okolí.

Přihlásilo se celkem 19 účastníků, mezi nimiž nechyběli studenti, podnikatelé a zaměstnanci místních firem. Po krátkém ranním úvodu byli formou hry rozděleni do týmů a vylosovali si své patrony. Ti jim po celý den pomáhali posouvat jejich myšlenky kupředu s cílem vymyslet životaschopný projekt, který povede k řešení některé ze zadaných výzev jako například zvýšení atraktivity Bystřice pro mladé lidi, rozvinutí potenciálu cestovního ruchu nebo podpora podnikání a podnikavost v regionu. Pro hackathon bylo vytipováno několik lokalit ve vlastnictví města, do kterých mohly soutěžní týmy své záměry zasadit. Soutěžícím byli také k dispozici zkušení mentoři z různých oblastí, pracovníci CzechInvestu, TIC Zlín i bystrického městského úřadu, se kterými se mohli průběžně radit a diskutovat své nápady.

CzechInvest pořádá hackathony, aby podpořil rozvoj regionů a měst a zapojil veřejnost do navrhování inovativních řešení pro místní výzvy. Toto byl už třetí hackathon, který jsme pořádali, a stejně jako oba předchozí i tento přinesl celou řadu zajímavých nápadů týkajících se rozvoje regionu, zlepšení kvality života a podpory cestovního ruchu a podnikání. Pokud bych si já měla vybrat lokalitu, s kterou něco provést, tak by to byl zámek, takže mi udělalo velikou radost, že pozornosti účastníků hackathonu neunikl,“ řekla Lenka Kalužová, ředitelka regionální kanceláře CzechInvestu ve Zlíně.

Po celodenní práci došlo na prezentace jednotlivých projektů. Na samotné představení nápadu měly týmy 10 minut a další 3 minuty připadly na doplňující otázky poroty. V té zasedli zástupci vedení města, CzechInvestu, Klobuckého podnikatelského inkubátoru i společnosti TON a.s., která je největším zaměstnavatelem ve městě. Hodnotila se nejen prezentace projektu, ale i celodenní práce týmu, originalita návrhu a jeho skutečná realizovatelnost.

Vítězem se nakonec stal tým, který přišel s návrhem na rekonstrukci Sušilova domu a jeho proměnu v multifunkční objekt s kavárnou, dětskou hernou, klubovnou, hudebními zkušebnami a zahradou pro pořádání svateb a dalších akcí. Za svůj nápad získal finanční odměnu ve výši 15 000 korun. Na druhém místě porota ocenila projekt na oživení místního zámku, v jehož útrobách by vznikl penzion, zážitková restaurace a únikové hry. Mladý tým ze Střední školy nábytkářské a obchodní v Bystřici pod Hostýnem si rozdělil odměnu 10 000 korun.

Všechny týmy si navíc odnesly věcné dárky od organizátorů a partnerů akce. Jejich projekty byly neméně zajímavé a pracovaly například s myšlenou vybudování coworkingového centra nebo vytvoření soustavy zážitkových městských parků a interaktivní městské hry. Vítězné návrhy mohou v budoucnu posloužit jako podklad a inspirace při plánování investic do městských objektů a veřejného prostoru.

<https://www.czechinvest.org/cz/Homepage/Novinky/Kveten-2024/Bystricky-hackathon-vygeneroval-nove-napady-pro-rozvoj-mesta>