Finaliści 9. edycji "Programu Grantowego ING. W rytmie pokoleń"

Datum	17.10.2026
Subjekt	ING Bank Śląski S.A.
Autor	Magdalena Ostrowska
E-mail	magdalena.ostrowska1@ing.pl
Kontakt	Magdalena Ostrowska Starszy Menedżer ds. Komunikacji magdalena.ostrowska1@ing.pl
Region	Polen
Kategorie	Bankwesen, Finanzen und Investitionen, Technologie, Weiterbildung

ING Bank Śląski wybrał finalistów dziewiątej edycji Programu Grantowego. Tym razem bank przeznaczy 2 mln zł na innowacyjne rozwiązania wspierające edukację. Wyzwanie tej edycji brzmi: Jak możemy zapewnić jakościową edukację niezależnie od wieku?

Finaliści zostali wyłonieni w dwóch kategoriach odpowiadających poziomowi dojrzałości projektów.

Liga Seed – dla innowacji na wczesnym etapie rozwoju:

· **CashHero** – platforma edukacji finansowej, która przez symulację codziennych wyborów przygotowuje młodych do dorosłości.

· **EduChat** – korepetytor AI, który prowadzi ucznia do rozwiązania zamiast podawać gotowe odpowiedzi. www.educhat.pl

· **Elechos** - platforma diagnostyczna wykorzystująca AI do identyfikacji luk w wiedzy uczniów i personalizacji procesu nauki. https://elechos.co

· **imprv.ai** – silnik uczenia wspierany AI, który przyspiesza rozwój kompetencji dorosłych dzięki spersonalizowanej nauce. https://imprv.ai

· **Maturalni (Egzaminator.ai)** – narzędzie AI automatyzujące ocenę wypracowań i dostarczające szczegółowy feedback uczniom. https://maturalni.com/

· **Zapam** – aplikacja AI, która w 60 sekund zamienia podręcznik lub notatki w piosenki, fiszki i mapy myśli wspierające skuteczną naukę. https://zapam.ai/

Liga Growth – dla rozwiązań gotowych do skalowania:

· **Appventis (Storylandia)** – platforma AI zamieniająca naukę w interaktywne bajki, w których dziecko staje się bohaterem historii. https://storylandia.pl/

· **GoMeetify –** platforma, która przenosi edukację z ekranu do realnego świata, rozwijając wiedzę, relacje i aktywność poprzez misje i grywalizację. https://www.gomeetify.pl/

· **Hey Feelings** - program edukacji emocjonalnej, który przez zabawę rozwija empatię, współpracę i samoświadomość dzieci. www.heyfeelings.com

· **Smart Kiddo** - rodzinna aplikacja edukacyjna z AI, zagadkami i interaktywnymi światami, rozwijająca dzieci przez wspólną naukę i zabawę. https://smartkiddo.app

· **Space To Grow** – narzędzie do spersonalizowanego rozwoju kompetencji pracowników dzięki połączeniu AI i bazy ekspertów. https://spacetogrow.io/

Wyboru najlepszych rozwiązań dokona kapituła złożona z przedstawicieli ING Banku Śląskiego, biznesu, inwestorów oraz organizacji pozarządowych. Zwycięzcy zostaną wyłonieni podczas gali finałowej w Warszawie 25 listopada br.

Więcej informacji na stronie www.ing.pl/programgrantowy

https://media.ing.pl/informacje-prasowe/926/pr/878468/a