

Wissensnugget #21: Immersive XR-Anwendungen in der Lehre

Datum 6.10.2026
Subjekt TU Braunschweig
Region Deutschland
Kategorie Technologie, Universitäten, Weiterbildung

Virtuell agieren, praxisnah trainieren: wo herkömmliche Lernumgebungen an ihre Grenzen stoßen, können XR-Technologien (Extended Reality) sinnvolle Ergänzungen bieten. Sie bilden reale Arbeitsumgebungen, Szenarien oder Prozesse digital nach.

Was ermöglichen immersive Lernumgebungen?

In sicheren, virtuellen Räumen können Lernende praxisnah trainieren, Fehler machen – ohne reale Konsequenzen und komplexe Handlungsabläufe verinnerlichen.

Was erwartet Sie im Wissensnugget?

Es wird Ihnen ein Überblick gegeben über den praktischen Einsatz von XR-Anwendungen in der Hochschullehre. Dabei wird insbesondere auf die didaktischen Herausforderungen und den möglichen Mehrwert eingegangen.

Wer gibt die Einblicke?

Dr. René Kockord ist Wirtschaftsingenieur und leitet das Zentrale XR Learning Lab der TU Braunschweig. Dort bietet er interdisziplinäre Lehrveranstaltungen zu immersiven Lernumgebungen an. Im Fokus seiner Arbeit steht die didaktisch sinnvolle Gestaltung von XR-Anwendungen.

An wen richtet sich die Veranstaltung?

Für Lehrende aller Fachrichtungen sowie Servicemitarbeitende an Hochschulen.

□ Anmeldung:

<https://www.tu-braunschweig.de/medialab/courses/wissensnugget>

Referent*in

Dr. René Kockord

<https://magazin.tu-braunschweig.de/event/wissensnugget-21-immersive-xr-anwendungen-in-der-lehre>