

VR Summit 2026 findet in Bochum statt

2.10.2026 - Meike Drießen | Ruhr-Universität Bochum

Die vierte Ausgabe der Veranstaltung verbindet eine internationale Konferenz mit einem praxisorientierten Hackathon.

Wie kann Extended Reality zu einem besseren Verständnis menschlicher Kognition und Gesundheit beitragen? Diese Frage steht im Zentrum des VR Summit 2026 vom 10. bis 13. Oktober 2026 in Bochum. Der Hackathon findet am 10. und 11. Oktober im Technologie- und Gründerzentrum Wattenscheid (TGW) statt, die Konferenz am 12. und 13. Oktober in der Rotunde Bochum. Es kommen internationale Forschende, Fachleute aus Entwicklung und Praxis sowie Menschen, die von Extended Reality (XR) begeistert sind. Vier Tage lang erwartet sie ein Programm des wissenschaftlichen Austauschs, der Live-Demonstrationen und des schnellen Prototypings. Die vierte Ausgabe des Summit wird vom KlaesLab der Ruhr-Universität Bochum organisiert. Das Programm vereint Perspektiven aus Neurowissenschaften, Psychologie, klinischer Praxis, Bildung, Mensch-Computer-Interaktion und immersiver Technologie in einem eingleisigen Format, das Diskussion und Zusammenarbeit fördert.

- Anmeldung
- Hackathon-Anmeldung und Informationen
- Weitere Informationen und Programm

Internationales Keynote-Programm

Als Keynote-Speaker dabei sind Mel Slater (Universität Barcelona), Mavi Sánchez-Vives (Hospital Clínic Barcelona), Frank Steinicke (Universität Hamburg), Marc Erich Latoschik (Universität Würzburg) und Elisabeth André (Universität Augsburg). Ergänzt wird das Programm durch Vortragende aus den Bereichen virtuelle Verkörperung, immersive Interaktion, Neurotechnologie, klinische Anwendungen, Sicherheit, Kreativität und gesellschaftliche Auswirkungen von XR.

Von Ideen zu Prototypen beim VRS Hackathon

Der Hackathon eröffnet das Programm am 10. und 11. Oktober 2026 im Technologie- und Gründerzentrum Wattenscheid (TGW), Lyrenstraße 13, Bochum. Einzelpersonen und Teams arbeiten in einem interdisziplinären zweitägigen Sprint, unterstützt von Mentorinnen und Mentoren aus Forschung und Industrie, an funktionsfähigen XR-Prototypen. Die Aufgabenstellung wird erst bei der Veranstaltung bekannt gegeben.

<https://news.rub.de/presseinformationen/wissenschaft/2026-10-02-extended-reality-vr-summit-2026-findet-bochum-statt>