

Samsung dévoile sa nouvelle gamme Odyssey dédiée au gaming ultra-rapide à la Gamescom 2026

27.8.2026 - | Samsung Electronics France

La gamme comprend l'OLED G9 de 49 pouces, l'OLED G7 incurvé de 42 pouces, l'OLED G8 de 32 pouces et l'Odyssey G6 à 1 100 Hz.

Samsung prévoit également d'étendre le support HDR10+ GAMING à plus de 20 titres, dont Call of Duty®: Modern Warfare® 4, en partenariat avec Activision Blizzard.

Samsung Electronics Co., Ltd. dévoile sa gamme 2027 de moniteurs gaming Odyssey à l'occasion de la Gamescom 2026, le plus grand événement mondial consacré au jeu vidéo, qui se tient à Cologne, en Allemagne, du 26 au 30 août. Cette nouvelle gamme introduit plusieurs modèles Odyssey intégrant des innovations inédites au niveau mondial, afin d'offrir aux joueurs davantage de polyvalence en matière de vitesse, de taille d'écran, de qualité d'image et de modes d'affichage.

« Les joueurs viennent à la Gamescom pour découvrir les prochaines nouveautés, essayer de nouveaux jeux et expérimenter les technologies dont ils ont besoin pour rester concentrés et donner le meilleur d'eux-mêmes en compétition », a déclaré Hun Lee, Executive Vice President de la division Visual Display (VD) de Samsung Electronics. « Avec de nouveaux formats, des taux de rafraîchissement plus élevés et des technologies d'affichage avancées, la gamme Odyssey 2027 offre aux joueurs davantage de choix, pour la compétition, le jeu cinématographique ou en matière de configurations polyvalentes. »

Samsung mettra en avant sa gamme Odyssey 2027 à la Gamescom 2026

Samsung présentera en avant-première sa gamme Odyssey 2027 à la Gamescom 2026 lors de la session « #PlaySamsung : The Next Era of Gaming Displays » organisée le 27 août à 10h30. Cet événement démontrera comment la taille d'écran, la résolution, le taux de rafraîchissement et les différents modes d'affichage répondent aux besoins de différents jeux et styles de jeu.

L'Odyssey OLED G9 (modèle G95SJ) et l'Odyssey OLED G7 (modèle G75SJ) seront dévoilés sur scène, tandis que l'Odyssey OLED G8 (modèle G80SJ) et l'Odyssey G6 (modèle G60H) seront présentés à l'écran pendant la keynote.

Dans le cadre de cette session, Samsung mettra également en avant son partenariat avec Activision Blizzard autour du HDR10+ GAMING, qui permet d'intégrer une expérience HDR plus riche directement au processus de développement de Call of Duty®: Modern Warfare® 4. Cette technologie aide les moniteurs Odyssey et écrans Samsung compatibles à restituer des couleurs et des contrastes reflétant plus fidèlement l'intention créative de chaque jeu. Samsung prévoit d'étendre l'écosystème HDR10+ GAMING à plus de 20 jeux AAA d'ici le premier semestre 2027.

L'entreprise présentera également l'élargissement de son Odyssey 3D à encore plus de titres, en collaboration directe avec les studios de jeux vidéo. De nouveaux titres compatibles, comme Cyberpunk 2077 et Cronos: The New Dawn, seront présentés sur scène pour démontrer comment

Odyssey 3D apporte davantage de profondeur et de perspective spatiale aux univers de jeu riches en détails.

Odyssey OLED G9 : un OLED 49 pouces ultra-rapide pour une expérience de jeu ultra-large

L'Odyssey OLED G9 est le premier moniteur gaming DQHD 49 pouces au monde doté d'un taux de rafraîchissement de 360 Hz. Il intègre une dalle QD-OLED de cinquième génération avec technologie Penta Tandem™. Sa structure à cinq couches offre une efficacité jusqu'à 1,3 fois supérieure et une durée de vie pouvant atteindre le double de celle de la génération précédente. La disposition des sous-pixels RGB Stripe réduit les franges colorées et améliore la lisibilité des textes, tandis que l'écran peut atteindre une luminosité maximale de 1 300 nits sur une fenêtre de 3 % en résolution 4K[1].

Conçu pour les joueurs qui souhaitent profiter d'un champ de vision plus large sans sacrifier la vitesse, l'Odyssey OLED G9 propose une résolution Dual QHD (5 120 x 1 440), un taux de rafraîchissement de 360 Hz, un temps de réponse GtG de 0,03 ms et la prise en charge du Dual Mode. Les joueurs peuvent ainsi profiter du DQHD à 360 Hz pour une image large et haute résolution, ou basculer en Dual HD (2 560 x 720) jusqu'à 720 Hz lorsqu'ils privilégient des performances encore plus rapides.

Odyssey OLED G8 : qualité d'image OLED 4K et vitesse avec Triple Mode

L'Odyssey OLED G8 est un moniteur gaming OLED UHD de 32 pouces qui associe la qualité d'image QD-OLED à un taux de rafraîchissement maximal de 360 Hz pour une expérience de jeu rapide et fluide, avec prise en charge du Triple Mode. Il est équipé d'une dalle QD-OLED de cinquième génération avec technologie Penta Tandem™ et sous-pixels RGB Stripe. Les joueurs peuvent basculer entre l'UHD à 360 Hz, le QHD à 520 Hz et le FHD à 680 Hz afin de trouver le meilleur équilibre entre résolution et vitesse en fonction du jeu, de l'appareil utilisé et des paramètres de performance. La technologie Glare Free de Samsung utilise par ailleurs un film 54 % moins brillant qu'un film antireflet conventionnel, afin de réduire les reflets provenant de sources lumineuses extérieures et d'améliorer la lisibilité de l'écran en journée[2].

Le moniteur affiche également un temps de réponse GtG de 0,03 ms et bénéficie de la certification VESA DisplayHDR True Black 600[3]. Il prend en charge AMD FreeSync Premium Pro et est compatible NVIDIA G-SYNC[4], afin d'offrir des images HDR détaillées et une expérience de jeu fluide. Côté connectique, il dispose d'un port DisplayPort 2.1 UHBR20, de deux ports HDMI, d'un port USB-C avec alimentation Power Delivery de 98 W, d'un hub USB comprenant deux ports descendants, ainsi que le support KVM.

Odyssey OLED G7 : une nouvelle catégorie avec un OLED gaming incurvé de 42 pouces

L'Odyssey OLED G7 est le premier moniteur gaming OLED incurvé 16:9 de 42 pouces au monde, avec une surface d'affichage environ 72 % supérieure à celle du précédent modèle de 32 pouces[5]. Il associe une courbure 1000R, une qualité d'image OLED 4K, un taux de rafraîchissement de 165 Hz et un temps de réponse GtG de 0,03 ms dans une configuration inédite pour cette catégorie.

Son écran incurvé, doté d'un rayon de courbure de 1 000 mm, rapproche les bords de l'écran du champ de vision du joueur afin d'offrir une expérience cinématographique particulièrement immersive, optimisée pour les RPG et les jeux en monde ouvert. Dans le même temps, la technologie Glare Free réduit les reflets générés par les sources lumineuses extérieures pour garantir une meilleure lisibilité en journée.

Odyssey G6 : le jeu compétitif repoussé jusqu'à 1 100 Hz

L'Odyssey G6 de 27 pouces est le premier moniteur gaming 1 100 Hz au monde, conçu pour les joueurs de FPS qui accordent une importance maximale à la vitesse et à la netteté des mouvements. Il s'appuie sur le modèle présenté au CES 2026, avec des caractéristiques finales revues à la hausse pour son lancement : jusqu'à 1 100 Hz en HD et jusqu'à 600 Hz en QHD grâce au Dual Mode.

Grâce à sa dalle Fast IPS et à son temps de réponse de 1 ms, l'Odyssey G6 permet aux joueurs qui aiment jouer en compétition de choisir entre une image QHD plus détaillée ou un taux de rafraîchissement encore plus élevé. L'Odyssey G6 sera disponible dans le monde entier au second semestre 2026.

Disponibilité

La gamme Odyssey 2027 s'inscrit dans la continuité du leadership de Samsung, première marque mondiale de moniteurs gaming depuis sept années consécutives[6].

La disponibilité variera selon les marchés. Les dates de lancement et les tarifs seront annoncés ultérieurement.

Pour plus d'informations, rendez-vous sur www.samsung.com.

[1] Basé sur la certification DisplayHDR True Black 500 en résolution 4K. La luminosité peut varier en fonction du contenu affiché et des conditions d'utilisation.

[2] Par rapport à un film antireflet conventionnel.

[3] La certification VESA DisplayHDR sera finalisée lors du lancement du produit.

[4] Les certifications AMD FreeSync Premium Pro et NVIDIA G-SYNC Compatible seront finalisées lors du lancement du produit.

[5] Par rapport au précédent modèle Odyssey 32 pouces, sur la base de la surface d'affichage.

[6] N° 1 mondial des moniteurs gaming de 2019 à 2025. Source : IDC Quarterly PC Monitor Tracker, T4 2025 (sur la base du chiffre d'affaires).

https://news.samsung.com/fr/samsung-devoile-sa-nouvelle-gamme-odyssey-dediee-au-gaming-ultra-rapide-a-la-gamescom-2026?utm_medium=direct&utm_source=rss