

Uniwersyteckie atrakcje na festiwalu Pol'and'Rock 2026

24.7.2026 - | Uniwersytet Szczeciński

Uniwersytet Szczeciński po raz kolejny weźmie udział w festiwalu Pol'and'Rock. Nasze stoisko stanie w Strefie Pomorza Zachodniego, w której pojawią się ikony, takie jak: kultowy kot Gacek, monumentalne dźwigozaury i legendarny paprykarz szczeciński. Nasza uczelnia przygotowała z kolei pokazy robotów, warsztaty i gry terenowe na orientację, a także stoisko, na którym będzie można stworzyć własną pamiątkę z festiwalu.

32. Pol'and'Rock Festival odbędzie się w dniach 30 lipca – 1 sierpnia 2026 roku na lotnisku Czaplinek-Broczyń. Na wydarzeniu nie może zabraknąć Uniwersytetu Szczecińskiego, który przygotował liczne atrakcje dla odwiedzających. Wśród nich:

- pokaz działania robotów;
- „Human Bingo”;
- przygotowywanie miniaturowych breloczków z buteleczkami zawierającymi własną wiadomość;
- „Latarnia morska” – stanowisko pokazowo-warsztatowe mające na celu zaprezentowanie, w jaki sposób działa latarnia morska (soczewka Fresnela, skupianie światła, zasięg światła, kolory świateł portowych);
- makieta latarni morskiej, na której uczestnicy będą mogli się podpisać farbami świecącymi w nocy albo przykleić naklejki, które świecą w ciemności;
- „Nawigacja bez GPS” – gra quasi-terenowa. Uczestnicy dostaną: mapę maryny, zadania fizyczne i logiczne, wskazówki związane ze światłem, cieniami i gwiazdami. Wśród zadań będzie m.in. odczytanie pozycji z latarni, znalezienie „ukrytego portu”, rozszyfrowanie sygnałów świetlnych lub alfabetu Morse’a. Celem jest odczytanie hasła na podstawie wykonanych kolejno zadań logicznych;
- regaty minilódek – celem zabawy jest przeprowadzenie łódek żaglowych z jednego końca zbiornika z wodą na drugi, dmuchając w żagiel za pomocą słomki;
- nocne obserwacje nieba dla żeglarzy – na warsztatach informacyjno-pokazowych będzie się można dowiedzieć, jak dawniej nawigowano na podstawie układu gwiazd, jakie znaczenie ma Gwiazda Polarna, czym jest astrofizyka dla marynarzy, jak korzystać z teleskopu i lornetki, jaki wpływ na porty ma zanieczyszczenie światłem, jak działają aplikacje Sky Map i Sextant;
- „Kurs na horyzont!” – zabawa będzie polegała na zbieraniu pieczętek za wykonane zadań i udział w warsztatach. Zespoły (2-4 osobowe), które wykonają od 6 do 8 zadań, otrzymają nagrody Kapitana portu w formie gadżetów US;
- generator fal;
- quizy z nagrodami dotyczące krajów Europy i programu Erasmus;
- „Gra w ciemno” – stworzenie skrzyń na wzór portowych i pirackich. W skrzyniach umieszczony zostanie przedmiot charakterystyczny dla danego kraju. W ten sposób będzie można odgadnąć konkretne państwo;
- malowanie twarzy.

Harmonogram stoiska Uniwersytetu Szczecińskiego

30.07 (czwartek)

10:00-12:30 – quiz o krajach Europy, malowanie twarzy, robienie miniaturowych breloczków, „Gra w ciemno”

12:30-15:00 – „Nawigacja bez GPS”, regaty miniłódek, bańki i optyka morska, warsztaty

15:00-18:00 – prezentacja robotów koczających i humanoidalnych

31.07 (piątek):

10:00-12:30 – prezentacja robotów koczających i humanoidalnych

12:30-15:00 – quiz o krajach Europy, malowanie twarzy, robienie miniaturowych breloczków, „Gra w ciemno”

15:00-18:00 – „Nawigacja bez GPS”, regaty miniłódek, bańki i optyka morska, warsztaty

1.08 (sobota):

10:00-12:30 – „Nawigacja bez GPS”, regaty miniłódek, bańki i optyka morska, warsztaty

12:30-15:00 – prezentacja robotów koczających i humanoidalnych

15:00-18:00 – quiz o krajach Europy, malowanie twarzy, robienie miniaturowych breloczków, „Gra w ciemno”

Serdecznie zachęcamy do odwiedzenia stoiska Uniwersytetu Szczecińskiego.

<https://usz.edu.pl/universyteckie-atrakcje-na-festiwalu-polandrok-2026>