

Hlavní město pokračuje v podpoře herního vývoje. Pražský herní akcelerační program otevírá přihlášky do druhého ročníku

4.6.2026 - Tomáš Slabihoudek, Daniel Mazur | Magistrát hlavního města Prahy

Pražský herní akcelerační program aktuálně spouští přihlašování do druhého ročníku, zájemci mají možnost se hlásit do 19. června 2026. Vybraných 8 týmů následně čeká intenzivní letní škola, individuální akcelerační program a podpora profesionálů z herního průmyslu. Díky tomu budou moci rozvíjet nejen vlastní herní prototyp, ale také dovednosti potřebné pro jeho další vývoj a uvedení na trh.

Program navazuje na pilotní ročník 2025, který byl určen studentským týmům z pražských škol, a letos se otevírá širšímu okruhu zájemců. Přihlásit se mohou začínající pražští vývojáři, studenti, nezávislé týmy i nedávno založená studia s vazbou na Prahu. Podmínkou je vlastní herní prototyp a motivace posunout projekt do další fáze vývoje.

Do programu bude vybráno maximálně 8 týmů, které čeká intenzivní letní škola, navazující individuální akcelerační program a konzultace s profesionály z herního průmyslu. Program se zaměří na praktické otázky dalšího vývoje hry – od game designu, technologií a produkce přes marketing, byznys a právní témata až po práci s publikem a prezentaci projektu partnerům, vydavatelům nebo investorům.

„Pilotní ročník ukázal, že v Praze máme širokou základnu mladých lidí a týmů, kteří mají ambici tvořit vlastní hry a rozvíjet je na profesionální úrovni. Herní vývoj je přirozeným průsečíkem inovací, technologií a kreativity – a právě takové obory jsou pro budoucí konkurenceschopnost města důležité. Jsem rád, že měl pilotní běh akceleračního programu úspěch a že na něj Praha navazuje i v tomto roce,“ uvádí Daniel Mazur, radní hl. m. Prahy pro oblast ICT, Smart City, vědy, výzkumu a inovací.

„Hry už dávno nejsou jen zábava. Často propojují kulturu, umění, technologie a podnikání. Při jejich tvorbě se setkává design, grafika, hudba, scénář a někdy i herectví. Chci proto podporovat mladé a začínající vývojáře her – ty, kteří už mají vlastní nápad, zkoušejí na něm pracovat a chtějí ho posunout dál. Videoherní průmysl je dnes už větší než třeba filmový a Česko je v tom významným hráčem s mnoha celosvětově úspěšnými tituly, takže v tom leží i budoucnost naší moderní ekonomiky,“ říká Tomáš Slabihoudek, radní hl. m. Prahy pro oblast kultury a cestovního ruchu.

Po pilotním ročníku přebírá další rozvoj programu městská organizace Kreativní Praha. Program vzniká ve spolupráci s Magistrátem hl. m. Prahy.

„Kreativní Praha vnímá akcelerační program jako praktický nástroj podpory začínajících tvůrců a týmů v kulturních a kreativních odvětvích. Naším cílem je pomáhat jim rozvíjet dovednosti, kontakty a sebevědomí potřebné k tomu, aby své projekty dokázali posouvat profesionálně dál,“ doplňuje Kristýna Kočová, ředitelka Kreativní Prahy.

Program začne 3. srpna 2026 slavnostním otevřením a představením vybraných týmů a mentorů. Od 4. do 14. srpna bude následovat intenzivní letní škola složená z přednášek a workshopů vedených českými i zahraničními odborníky z herního průmyslu. Následně od 17. srpna naváže deset týdnů mentoringu, konzultací a práce na vlastních projektech. Na vybrané týmy čeká více než 30 přednášek a workshopů a minimálně 30 hodin individuálních konzultací pro každý tým.

Vyvrcholením bude Demo Day, během kterého týmy představí své projekty odborné porotě, vydavatelům a investorům.

O výběru týmů rozhodne odborná porota složená ze zástupců organizačního týmu a vybraných mentorů. Hodnotit bude především originalitu projektu, jeho tržní potenciál a motivaci týmu posunout prototyp do další fáze. Zájemci se mohou hlásit do 19. června 2026 zasláním přihlášky na e-mail info@kreativnipraha.eu. Podrobné podmínky a formuláře jsou dostupné na webu Kreativní Prahy.

Pražský herní akcelérátor je program zaměřený na podporu začínajících herních tvůrců, týmů a studií s vazbou na Prahu. Kombinuje vzdělávací program, individuální mentoring, odborné konzultace, práci na vlastním herním prototypu a závěrečnou prezentaci před odbornou veřejností. Cílem programu je rozvíjet herní, technologické, kreativní a podnikatelské kompetence účastníků a posilovat postavení Prahy jako centra digitálního herního průmyslu.

Praktické informace

- **Příjem přihlášek:** 5.-19. 6. 2026
- **Počet podpořených týmů:** maximálně 8
- **Zahájení programu:** 3. 8. 2026
- **Letní škola:** 4.-14. 8. 2026
- **Mentoring, konzultace a práce na projektech:** od 17. 8. 2026, navazujících 10 týdnů
- **Benefity:** více než 30 přednášek a workshopů, minimálně 30 hodin individuálních konzultací, průběžná podpora manažera akceleračního plánu na míru, komunita vývojářů a expertů z praxe, zahraniční lektori, Demo Day před investory
- **Pro koho:** začínající pražští vývojáři, studenti, nezávislé týmy a nedávno založená studia s vazbou na Prahu
- **Info:** kreativnipraha.eu
- **Podání přihlášky:** info@kreativnipraha.eu

<https://praha.eu/w/hlavni-mesto-pokracuje-v-podpore-herniho-vyvoje-prazsky-herni-akcelerator-otevir-a-prihlasky-do-druheho-rocniku>