

Mobilní aplikace Památníku Karla Čapka zve k procházce po stopách světoznámého spisovatele Prahou a Středočeským krajem

28.4.2026 - | Krajský úřad Středočeského kraje

Památník Karla Čapka ve Staré Huti u Dobříše rozšířil svoji bezplatnou mobilní aplikaci Po stopách Karla Čapka o trasu s 18 zastaveními na (ne)známých místech spojených s umělcovým životem a dílem. Prahou a Středočeským krajem provází česky i anglicky, dobovými fotografiemi, poutavým komentářem a Čapkovými texty. Jeho hlasem je načetla umělá inteligence, jejíž výhody i rizika před 100 lety skvěle předpověděl.

Památník Karla Čapka ve Staré Huti u Dobříše v roce 2023 pro své návštěvníky vytvořil bezplatnou mobilní aplikaci Po stopách Karla Čapka. Nabízí dvě vycházkové trasy zahradou bývalé spisovatelovy „chalupy“ a jejím okolím, a to pro děti i dospělé, v českém a anglickém jazyce. Návštěvníci oceňují detailní porovnání historických fotografií se současností jejich prolnutím na displeji mobilního telefonu, audiokomentář se spoustou zajímavostí a promluvy samotného Karla Čapka. Umělá inteligence věrně hovoří hlasem vytvořeným podle sotva osmi dochovaných minut autentických umělcových nahrávek.

Oblíbená mobilní aplikace nyní přidává další vycházkovou trasu se 16 zastaveními po Praze plus dvěma ve Středočeském kraji: v parku zámku v Lánech, kde byl Čapek častým hostem prezidenta T. G. Masaryka, a u kladenského dolu Schöller. Čapek do něj sfáral při přípravě románu První parta (1937) o hornících, jejich statečnosti a solidaritě. Novinka je skvělý průvodce, který se flexibilně přizpůsobí požadavkům a časovým možnostem uživatelů. „Rozšířením mobilní aplikace Po stopách Karla Čapka chceme návštěvníkům nabídnout možnost objevovat autorův život a dílo v širších souvislostech, přímo v místech, která ho formovala. Nová trasa propojuje Prahu se Středočeským krajem a ukazuje Čapka nejen jako světového spisovatele, ale i jako člověka pevně spjatého s konkrétními místy a příběhy. Věříme, že díky moderním technologiím dokážeme jeho odkaz představit způsobem, který je blízký dnešnímu publiku doma i v zahraničí,“ říká ředitel Památníku Karla Čapka Zdeněk Vacek. Jednotlivá místa, kde Karel Čapek žil, studoval, pracoval, potkal své lásky nebo kde je pohřben, lze navštívit v libovolném pořadí a kdykoliv se vracet. Orientaci usnadňuje intuitivní ovládání s minimalistickým designem.

„Bouřlivý rozvoj umělé inteligence, úvahy o jejím potenciálu i rizicích, stojí za celosvětovým vzestupem zájmu o vizionářské dílo Karla Čapka. Jeho hra R.U.R. (1920) nám dala nejen slovo robot. Středočeský kraj jako zřizovatel Památníku Karla Čapka ve Staré Huti u Dobříše dlouhodobě podporuje propagaci díla geniálního umělce a bytostného demokrata. Nová vycházková trasa mobilní aplikace zve domácí i zahraniční návštěvníky Prahy k poznávání Čapkovy Strže i dalších středočeských památek a turistických cílů, jako Muzea TGM a Sládečkova vlastivědného muzea v Kladně,“ říká radní pro oblast kultury, památkové péče a cestovního ruchu Václav Švenda.

Mobilní aplikace Po stopách Karla Čapka vznikla ve spolupráci s kreativním technologickým studiem YORD, které má zkušenosti také s řadou mezinárodních projektů. Ve Středočeském kraji stojí například za aplikací „Vysoká – Říše zvuků“ pro Památník Antonína Dvořáka ve Vysoké u Příbramě a aktuálně připravuje úplně novou aplikaci pro další muzea z tohoto kraje.

„Měli jsme radost, že se Památník Karla Čapka rozhodl na osvědčenou aplikaci navázat a dále ji společně rozvíjet. Při tvorbě nové části jsme chtěli zachovat úspěšný koncept a zároveň uživatelům

otevřít další místa a nové vrstvy obsahu. V YORDu vnímáme technologie jako prostředek, jak předávat informace a vyprávět příběhy přímo v kontextu reálných míst, kde se skutečně odehrály. Díky tomu se obsah stává interaktivním, přístupným a přirozeně atraktivním i pro současné publikum, “ říká projektová manažerka YORDu Eva Bochová.

https://stredoceskykraj.cz/web/urad/aktuality/-/asset_publisher/zvna/blog/mobilni-aplikace-pamatniku-karla-capka-zve-k-prochazce-po-stopach-svetoznameho-spisovatele-prahou-a-stredocesky-krajem