

Studenti FIT ČVUT dominovali na programátorské soutěži UnIT 2026

23.4.2026 - Viktorie Dittrichová | Fakulta informačních technologií ČVUT v Praze

Studenti Fakulty informačních technologií ČVUT v Praze (FIT ČVUT) patřili mezi nejúspěšnější účastníky letošního ročníku programátorské soutěže UnIT 2026 (Univerzitní IT soutěž). V kategorii zastřešené společnosti European Space Agency dokonce obsadili všechny medailové příčky a výrazně se prosadili i v další soutěžní kategorii.

UnIT je univerzitní IT soutěž, ve které 2–4členné týmy řeší programátorské úlohy inspirované reálnými problémy z praxe. Na jejich vypracování mají účastníci 7 hodin a následně svá řešení prezentují odborné porotě. Soutěž probíhala ve dvou kategoriích s odlišným zadáním.

Kategorie zastřešená společností [European Space Agency](#) (ESA) patřila jednoznačně studentům FIT ČVUT. Týmy měli za úkol pracovat se satelitními snímky ze systému Copernicus Data Space Ecosystem a analyzovat dostupná data. Na 1. místě se umístil tým Bc. Ivan Dostál a Bc. Martin Benedikt, druhé místo obsadili Bc. Robin Klubarski a Bc. Yannick Daniel Gibson a třetí místo získali Roman Vozivoda a Oleh Kuzin.

Vítězný tým s názvem Uranus Explorers ve složení Ivan Dostál a Martin Benedikt vytvořil prototyp rozhodovacího nástroje zaměřeného na analýzu městského klimatu Prahy. Jejich řešení pracovalo s astronomickými daty a umožňovalo analyzovat teplotní ostrovy, zobrazovat různé mapové podklady (například teplotní mapu, výskyt vodních ploch či zeleně), hodnotit vliv městské zástavby na klima jednotlivých částí města a simulovat budoucí dopady urbanistických změn.

Součástí řešení byl také simulační nástroj, který umožňuje uživateli navrhnout změnu v konkrétní lokalitě, například přidání parku, vodní plochy nebo nové zástavby a pomocí metod strojového učení predikovat, jak tato změna ovlivní teplotu v okolí v následujících letech včetně šíření tepla do okolí.

„Pracovali jsme s myšlenkou možného budoucího využití v praxi, například magistrátem hlavního města Prahy, developery nebo pojišťovnami,“ říká Martin Benedikt, člen vítězného týmu. „Soutěž jsme si užili, všechno probíhalo v pohodové atmosféře a výsledek jsme potom náležitě oslavili,“ doplňuje.

Druhé místo obsadil tým Grokoko ve složení Robin Klubarski a Yannick Daniel Gibson. Ve svém řešení se zaměřili na využití radarových snímků a dat o vegetačním indexu a teplotě pro analýzu teplotních ostrovů v Praze. Jejich cílem bylo identifikovat střechy vhodné pro instalaci solárních panelů nebo zelených ploch, a to bez nutnosti složité analýzy orientace vůči světovým stranám či stínění okolními budovami. Výsledkem byla funkční aplikace, která dokáže na zvoleném území tyto střechy identifikovat a doporučit jejich nejvhodnější využití.

„Vhodnost střech jsme určovali především podle úhlu jejich sklonu – čím menší sklon, tím větší flexibilita pro další využití. Následně jsme zohledňovali i vegetační charakter okolí jednotlivých budov, abychom mohli rozhodnout, zda má větší přínos instalace zeleně pro snížení teplotních ostrovů, nebo využití plochy pro produkci solární energie,“ vysvětluje Robin Klubarski.

Tým Mojo Jojo ve složení Roman Vozivoda a Oleh Kuzin, který se umístil na 3. místě v této kategorii, pracoval rovněž se satelitními daty. Tým vytvořil interaktivní AI-powered dashboard (chytrý přehled dat), který umožňuje analyzovat data o stavu vegetace a teplotě zemského povrchu na různých úrovních – od celé České republiky přes jednotlivé regiony až po konkrétní města. Jejich cílem bylo zpřístupnit satelitní data i uživatelům bez odborných znalostí. Součástí řešení byl proto AI asistent, který dokáže odpovídat na dotazy a pomáhat s interpretací dat bez nutnosti hlubší expertizy v oblasti dálkového průzkumu Země.

„Soutěž jsme si velmi užili. Bylo to skvělé prostředí pro experimentování s reálnými daty a zároveň výzva vysvětlit technické řešení srozumitelně i neodborné porotě,“ komentuje soutěž Oleh Kuzin.

V kategorii [JetBrains](#) se na 1. místě umístil tým z FEL ČVUT ve složení Ondřej Baštař, Viktorie Valdmanová, Dias Rystin a Jakub Ondřej Strnad. Na 2. místě skončil tým složený ze studentů FIT a FEL ČVUT: Matuš Tkáč, Martin Černý, Jaroslav Hryzbil a Daniel Figuli. 3. místo obsadil tým z Matfyz ve složení Viktor Číhal, Jan Slíva a Patrik Přítrský.

Tým Decathlon, ve složení studentů FIT ČVUT Matuše Tkáče a Jaroslava Hryzbila a studentů FEL ČVUT Martina Černého a Daniela Figuliho, se věnoval vývoji webu a mobilních aplikací (iOS i Android) zaměřených na přehled aktuálního využití studijních a kavárenských prostor (nejen) v okolí ČVUT.

„Naším cílem bylo vytvořit interaktivní mapu, která studentům ukáže nejen aktuální obsazenost jednotlivých míst, ale i další praktické informace – cenu kávy, dostupnost Wi-Fi a další věci, které průměrný student ČVUT při hledání místa ke studiu ocení,“ objasňuje Jaroslav Hryzbil. „Soutěž jsme si moc užili a druhé místo v kategorii JetBrains nás příjemně překvapilo,“ dodává.

Soutěž UnIT 2026 se konala v úterý 7. dubna 2026 na půdě FIT ČVUT. Akci tradičně organizoval studentský klub [BEST Prague](#) ve spolupráci s partnery z praxe.

<https://fit.cvut.cz/cs/zivot-na-fit/aktualne/zpravy/24661-studenti-fit-cvut-dominovali-na-programatorske-soutezi-unit-2026>