

Jak plánovat projekty dostupného bydlení? Tým studentů FIT a FSv ČVUT našel řešení na Stavebním Hackathonu

14.4.2026 - Viktorie Dittrichová | Fakulta informačních technologií ČVUT v Praze

Smíšený tým studentek a studentů Fakulty stavební (FSv ČVUT) a Fakulty informačních technologií ČVUT v Praze (FIT ČVUT) získal na Stavebním Hackathonu 2026 ocenění za návrh projektu dostupného bydlení pro město Kuřim.

V rámci soutěžního zadání tým ve složení Anastasija Skotorenko, Rebeka Uhlárová, Tereza Uherková, Vojtěch Hart, Tomáš Masaryk a Petr Fučík zpracovával konkrétní projekt dostupného bydlení pro město Kuřim, a to na vybraných reálných pozemcích v této lokalitě. Návrhy se nezaměřovaly pouze na architektonickou podobu bytových domů, ale také na ekonomickou proveditelnost, energetickou koncepci a celkovou udržitelnost řešení. Za tento návrh získali Ocenění za stavební průmysl, které převzal z rukou zástupce Ministerstva průmyslu a obchodu.

Studentka FIT ČVUT Anastasija Skotorenko zároveň k projektu vytvořila koncept aplikace BydliCheck. Tento digitální nástroj pomůže obcím už v raných fázích plánování projektů dostupného bydlení orientačně ověřit realizovatelnost projektu – od souladu s územním plánem přes náklady a energetickou náročnost až po možnosti financování. Návrh reagoval mimo jiné na princip „paperless“ výstavby a potřebu zjednodušit práci s rozsáhlou projektovou dokumentací.

„Naším cílem nebylo vytvořit hotový produkt, ale navrhnout logiku a strukturu nástroje, který by obcím pomohl zorientovat se ještě před samotnou realizací projektu,“ popisuje Anastasija Skotorenko. „Podílela jsem se především na návrhu struktury aplikace, definování jednotlivých funkcí a jejich logiky a na vytvoření jednoduchého interaktivního prototypu, který ilustruje fungování celého řešení,“ upřesňuje Anastasija.

Prototyp aplikace BydliCheck nabízí přehled projektů formou jednoduchého dashboardu, katalog typových domů a nástroje pro základní plánování nad mapou. Uživatelům umožňuje orientačně ověřit soulad s územním plánem, odhadnout náklady i energetickou náročnost a zároveň zjistit možnosti státního financování, včetně podpory jednoduchého AI asistenta.

Cílem Stavebního Hackathonu 2026 bylo propojit studenty, odborníky a zástupce průmyslu a společně hledat inovativní, digitální a udržitelná řešení aktuálních výzev ve stavebnictví. Hlavním tématem bylo dostupné bydlení, na které se účastníci zaměřili prostřednictvím návrhů zvyšujících efektivitu výstavby, využití moderních technologií, automatizaci procesů i celkové zlepšení kvality a udržitelnosti staveb.

Akce, organizovaná Národním centrem Stavebnictví 4.0, proběhla ve dnech 25.–27. března 2026 v rámci Festivalu architektury na brněnském výstavišti pod záštitou Státního fondu pro podporu investic a OBEC ON.

<https://fit.cvut.cz/cs/zivot-na-fit/aktualne/zpravy/24629-jak-planovat-projekty-dostupneho-bydleni-tym-studentu-fit-a-fsv-cvut-nasel-reseni-na-stavebnim-hackathonu>