

Národní muzeum zve návštěvníky do virtuálního světa

25.11.2025 - | Národní muzeum

Národní muzeum připravilo pro své návštěvníky další výjimečné projekty v oblasti rozšířené reality, které je možné zažít prostřednictvím aplikace Národní muzeum v kapse. Audiovizuální instalaci Panteon: Živé kořeny, kterou začátkem letošního roku ožil majestátní prostor Historické budovy, doplní nové rozšíření v podobě rozsáhlé Encyklopedie. Zcela nový zážitek přinese virtuální instalace s názvem Paměť budoucnosti, časová schránka, do které budou moci návštěvníci ukládat své vzkazy. Nově také Národní muzeum proniklo do světa počítačových her. Fanoušci Minecraftu se mohou těšit na nové mise, které je vtáhnou do expozic Národního muzea. Muzejní svět s virtuálním se podařilo propojit díky spolupráci s Českou spořitelnou.

Virtuální instalace Panteon: Živé kořeny je jedinečným zážitkem, který prostřednictvím moderních technologií propojuje minulost s přítomností. Namířením mobilního zařízení na libovolné místo v Panteonu, se před návštěvníky rozvine rozšířená realita, jíž dominuje vzrostlý strom, který reprezentuje klíčové dějinné příběhy Česka: Příběh pravdy, Příběh žen, Příběh peněz, Příběh vědy, Příběh umění a vlasti. Dějiny i jejich významné osobnosti v rozšířené realitě ožívají prostřednictvím textu, ale i mluveného slova. Novinkou je takzvaná Encyklopedie, která přináší klíčové informace, ale i zajímavosti k osobnostem Panteonu a ukazuje jejich propojení, vazby a poselství.

„Rozšířená realita se v poslední době stala jednou z nejoblíbenějších digitálních funkcionalit a návštěvníkům umožňuje zažít Národní muzeum v úplně nové dimenzi. Už od roku 2022 si díky aplikaci Národní muzeum v kapse mohou v expozici Zázraky evoluce prohlédnout v rozšířené realitě ikonického plejtváka myšoka. Na začátku letošního roku jsme pak představili instalaci Panteon: Živé kořeny, kterou jsme nyní obohatili o novou Encyklopedii. Její velkou výhodou je, že je dostupná všem uživatelům aplikace i mimo samotný Panteon – už doma si mohou zobrazit náhled instalace, která je v muzeu čeká. Národní muzeum dlouhodobě rozvíjí moderní technologie a promyšleně jimi doplňuje své expozice, aby byla návštěva pro naše publikum co nejzajímavější a nejatraktivnější. Chceme jít stále o krok dál. Proto jsme pro návštěvníky připravili další virtuální specialitu s názvem Paměť budoucnosti, která jim umožní poslat vzkaz svému budoucímu já nebo uložit jedinečnou vzpomínku. Rád bych také poděkoval České spořitelně, která je naším partnerem a pomáhá nám přinášet inovativní zážitky do muzejního prostředí,“ říká generální ředitel Národního muzea Michal Lukeš.

Paměť budoucnosti přináší zcela novou dimenzi virtuálního zážitku, který si mohou návštěvníci vychutnat v kupoli Národního muzea. Zde bude možné si na tomto místě uložit pomocí virtuální časové schránky vzkaz do budoucnosti pro sebe sama a po uplynutí nastavené doby (nejméně roku) si zprávu přímo v kupoli přečíst. Záměrem tohoto projektu je vytvořit místo, prostor k zastavení a laskavému zamyšlení se a zachycení vzpomínky, tužby, přání, ale třeba i slibu nebo podpory.

Národní muzeum také proniklo do světa počítačových her. Díky projektu Muzeum v Minecraftu budou mít fanoušci této počítačové hry možnost navštívit Národní muzeum přímo v herním prostředí. Prostřednictvím tří misí, které jsou tvořeny jako zábavná edukativní procházka muzejními expozicemi, budou moci hráči prozkoumat Panteon, Sál minerálů, v podmořském světě sledovat stopu plejtváka myšoka z expozice Zázraky evoluce či řešit detektivní příběh v keltském oppidu, který je navázán na expozici Lidé a jejich předci. Muzeum v Minecraftu je určeno pouze pro počítačové rozhraní a díky odstupňované obtížnosti si ho užijí hráči každého věku. Muzeum v Minecraftu lze najít po zadání adresy serveru 89.221.217.47 do svého počítače.

Přípravu a realizaci instalací vytvořilo studio More.is.More. Rozvoj a implementaci rozšířené reality do aplikace Národní muzeum v kapse zajistila firma Futured. Umělecky projekty zastřešil creative director Daniel Špaček, který je mimo jiné zodpovědný za podobu brandu ČT Děčko. Muzeum v Minecraftu připravovalo softwarové studio Applifting.

<https://www.nm.cz/media/tiskove-zpravy/narodni-muzeum-zve-navstevniky-do-virtualniho-sveta>