

Game Jam Zlín 2025: Třetí ročník přinese nové výzvy a možnost zahrát si loňské hry!

13.3.2025 - | Univerzita Tomáše Bati ve Zlíně

Game Jam je mezinárodní fenomén, který vznikl před více než 20 lety a dnes se koná po celém světě. Ve Zlíně se poprvé objevil před třemi lety a rychle si získal popularitu. Účastníci z řad studentů UTB ale i středoškoláků mají pouhých 48 hodin na to, aby ve smíšených týmech vytvořili funkční prototyp počítačové hry na předem neznámé téma. Cílem akce je propojit studenty různých oborů, podpořit jejich kreativitu, spolupráci a poskytnout jim příležitost vyzkoušet si práci na reálném herním projektu.

„Máme obrovskou radost, že se Game Jam ve Zlíně stal tradicí. Letos cílíme i na větší účast středoškolských studentů. Věříme, že propojení vysokoškoláku s mladšími kolegy je inspirativní pro obě strany. Pokud někdo s účastí váhá, doporučuji mu podívat se na hry, které vznikly při minulých ročnících a jsou na portálu Visiongame.cz,“ říká Jitka Honsová, organizátorka akce.

Účastníci se na začátku akce rozdělí do tří až pětičlenných týmů napříč obory. Po odhalení tajného tématu budou mít 48 hodin na vývoj vlastní hry. Práce na projektech bude probíhat nonstop v prostorách TIC Zlín. Zájemci o účast se mohou přihlásit na e-mailu upper@utb.cz.

Odborná porota složená z pedagogů UTB a odborníků z herního průmyslu, včetně zástupců herního průmyslu Polyperfect, Flying Rat Studio a Visiongame.cz, bude hodnotit výsledné hry v kategoriích technické zpracování, design a nápad. Závěrem vyhlásí i absolutního vítěze Game Jamu, který si odnese finanční odměnu.

Akci pořádá UPPER – Centrum kreativních průmyslů a podnikání, Fakulta multimediálních komunikací a Fakulta aplikované informatiky UTB ve spolupráci s polyperfect, Flying Rat Studio a Visiongame.cz. Partnerem akce je Technologické inovační centrum Zlín, které poskytlo kompletní zázemí. Ceny do soutěže věnovali polyperfect, Xzone, Flying Rat Studio, a Keen Software House.

Game Jam je mezinárodní fenomén, který vznikl před více než 20 lety a dnes se koná po celém světě. Ve Zlíně se poprvé objevil před třemi lety a rychle si získal popularitu. Účastníci z řad studentů UTB ale i středoškoláků mají pouhých 48 hodin na to, aby ve smíšených týmech vytvořili funkční prototyp počítačové hry na předem neznámé téma. Cílem akce je propojit studenty různých oborů, podpořit jejich kreativitu, spolupráci a poskytnout jim příležitost vyzkoušet si práci na reálném herním projektu.

„Máme obrovskou radost, že se Game Jam ve Zlíně stal tradicí. Letos cílíme i na větší účast středoškolských studentů. Věříme, že propojení vysokoškoláku s mladšími kolegy je inspirativní pro obě strany. Pokud někdo s účastí váhá, doporučuji mu podívat se na hry, které vznikly při minulých ročnících a jsou na portálu Visiongame.cz,“ říká Jitka Honsová, organizátorka akce.

Účastníci se na začátku akce rozdělí do tří až pětičlenných týmů napříč obory. Po odhalení tajného tématu budou mít 48 hodin na vývoj vlastní hry. Práce na projektech bude probíhat nonstop v prostorách TIC Zlín. Zájemci o účast se mohou přihlásit na e-mailu upper@utb.cz.

Odborná porota složená z pedagogů UTB a odborníků z herního průmyslu, včetně zástupců herního průmyslu Polyperfect, Flying Rat Studio a Visiongame.cz, bude hodnotit výsledné hry v kategoriích technické zpracování, design a nápad. Závěrem vyhlásí i absolutního vítěze Game Jamu, který si

odnese finanční odměnu.

Akci pořádá UPPER – Centrum kreativních průmyslů a podnikání, Fakulta multimediálních komunikací a Fakulta aplikované informatiky UTB ve spolupráci s polyperfect, Flying Rat Studio a Visiongame.cz. Partnerem akce je Technologické inovační centrum Zlín, které poskytlo kompletní zázemí. Ceny do soutěže věnovali polyperfect, Xzone, Flying Rat Studio, a Keen Software House.

<https://www.utb.cz/aktuality-akce/game-jam-zlin-2025-treti-rocnik-prinese-nove-vyzvy-a-moznost-zahr-at-si-lonske-hry>