

PAC-MAN se zařadil mezi TOP 3 nejoblíbenější online losy Sazky

4.11.2024 - | SAZKA

PAC-MAN patří mezi kultovní hry, symbol své doby, plošinová hra od společnosti Namco, která byla poprvé uvedena v Japonsku 22. května 1980, a tudíž nedávno oslavila 44. narozeniny.

Cílem hry tehdy bylo vybočit z trhu přesyceného akčními střílečkami a nabídnout trochu jiný herní zážitek. Proto, když Sazka hledala vhodného herního partnera, kterého by mohla přenést mezi online losy, byl PAC-MAN jasnou volbou. PAC-MAN losy nabízejí široké spektrum sázek, od 5 do 100 korun, a různou úroveň výher, díky čemuž jsou přístupné jak pro příležitostné hráče, tak i pro ty, kteří hledají větší výherní možnosti. Sazka si spoluprací s PAC-MANem, jednou z nejznámějších herních postav, přináší nejen možnost výhry, ale i herní zážitek, který baví hráče již více než 40 let. Online losy hráče baví Tento projekt Sazky, kombinující klasický herní zážitek s možností okamžitých výher, oslovil širokou škálu hráčů hned po svém spuštění. Losy PAC-MAN se proto rychle zařadily mezi nejprodávanější produkty Sazky a nadále patří společně s Rentiérem a Černou perlou mezi TOP 3 online losy na trhu. Obliba online losů roste každým rokem. *„Letos si alespoň jeden online los setřel každý druhý online zákazník registrovaný na Sazka.cz. Nejčastěji po vsazení loterie, kdy má zákazník chuť pokoušet štěstí a setřít si los třeba na mobilu,”* říká Marek Doubrava, brand manažer online losů. A přidává pár zajímavých čísel k online losům: *„Pokud se podíváme na již ukončené emise, tak jen z nich jsme od roku 2017 vygenerovali 44 milionářů a 15 nových rentiérů.”* Sazka nabízí PAC-MANa ve čtyřech verzích:

- Velký PAC-MAN s hlavní výhrou 5 milionů korun.
- PAC-MAN nabízí výhru až 1,5 milionu za vklad 50 Kč.
- Malý PAC-MAN s možností výhry 500 tisíc korun při vkladu 20 Kč.
- Mini PAC-MAN za 5 Kč s výhrou až 50 tisíc korun.

Legendární hra PAC-MAN žije ve formě online losu, který se stal výjimečným produktem, a přitáhl pozornost díky jedinečnému spojení ikonického žlutého kolečka utíkajícího před duchy a možnosti milionové výhry. Inovativní pojetí je pomyslnou třešničkou na dortu. 4 zajímavosti o PAC-MANovi:

1. Inspirace jídlem: Tvůrce hry, Tóru Iwatani, přišel s nápadem na design PAC-MANa, když jedl pizzu. Když si vzal jeden plátek, zůstal tvar, který ho inspiroval k vytvoření hlavní postavy hry.
2. Nekonečný labyrint? Ale vůbec ne! I když hra zdánlivě nemá konec, ve skutečnosti má PAC-MAN „kill screen“ na úrovni 256. Tato úroveň je z důvodu chyby v programování nehratelná, protože část obrazovky se zobrazí poškozená.
3. Různé osobnosti duchů: Na rozdíl od jiných her, kde jsou nepřátelé předvídatelní, duchové v PAC-MANu mají každý svou specifickou strategii. Blinky (červený) hráče pronásleduje, Pinky (růžový) se ho snaží překvapit, Inky (modrý) kombinuje útoky podle pozice PAC-MANa a Blinkyho, a Clyde (oranžový) se pohybuje nahodile.
4. Revoluční úspěch: PAC-MAN je jednou z nejúspěšnějších arkádových her všech dob. Během prvních let od svého uvedení v roce 1980 vygenerovala tato hra přes miliardu dolarů v mincích vložených do arkádových strojů a má obrovský kulturní vliv až dodnes. Inspiroval i online losy od Sazky.

<https://www.sazka.cz/sazka-svet/pro-media/tiskove-zpravy/listopad/pac-man-se-zaradil-mezi-top-3-nejoblibenejsi-online-losy-sazky>