

Královéhradecký hackathon vyhrál prototyp aplikace sledující stav silnic

14.10.2022 - | Krajský úřad Královéhradeckého kraje

„Studenti měli za úkol využít otevřená data Královéhradeckého kraje a případně i další otevřené sady k tomu, aby veřejnosti co nejefektivněji přiblížili, jakou širokou škálu informací kraj zpracovává.

V letošním druhém ročníku si programátorské týmy mohly vybrat celkem ze 70 otevřených sad, které kraj publikuje na svém datovém portálu Data KHK. Dále už záleželo čistě na soutěžících, jakým způsobem data zpracovali, a proto je soutěž hackathon skvělou příležitostí pro zachycení nových nápadů. Nejlepší z nich chceme dále rozvíjet, se studenty spolupracovat a vítězný nápad, ať už to bude mobilní aplikace nebo cokoli jiného, dotáhnout do finálního stádia,“ uvedl 1. náměstek hejtmána pro oblast inovací, investic a informačních technologií Pavel Bulíček.

Hackathonu se zúčastnilo 15 týmů z celkem osmi středních a jedné vysoké školy, což dohromady znamenalo 46 soutěžících v programování. Týmy složené ze dvou až čtyř studentů měly k dispozici otevřené datové sady. Ty poskytl Královéhradecký kraj a celorepublikový Národní katalog otevřených dat, který spravuje Ministerstvo vnitra ČR. Soutěž se opět uskutečnila za podpory Univerzity Hradec Králové v prostorách auly Fakulty informatiky a managementu.

Výsledky Hackathonu Královéhradeckého kraje:

- 1. team.devs** (DELTA – Střední škola informatiky a ekonomie, Pardubice) s aplikací monitorující stav silnici II. a III. třídy v kraji,
- 2. SPŠ el-it** (Střední průmyslová škola elektrotechniky a informačních technologií, Dobruška) s aplikací zaměřující se na veřejné sbírky,
- 3. Clueless** (Střední průmyslová škola a Střední odborná škola Dvůr Králové nad Labem) s aplikací Školní zařízení v Královéhradeckém kraji.

„Jsem velmi rád, že se na letošním ročníku hackathonu sešlo tolik šikovných studentů, kteří měli možnost prostřednictvím krajské soutěže rozvíjet svůj talent a potenciál v oblasti programování. Softwarové projekty, které týmy vytvořily během jednoho dne, jsou skvělé a opět nám dokazují, že dávat středoškolákům příležitosti realizovat své nápady v praxi mimo školu je pro budoucnost naší mládeže nepostradatelné,“ doplnil náměstek odpovědný za oblast školství Arnošt Štěpánek.

Studentské softwarové projekty hodnotila sedmičlenná odborná porota složená ze členů týmu Data KHK, zástupců a partnerů soutěže, od kterých obdržely vítězné týmy věcné ceny a finanční odměnu. Týmům byly po dobu trvání soutěže k dispozici konzultace se zkušenými mentory.

Hlavním partnerem letošního ročníku se stala společnost Unicorn Systems a.s. Dalšími partnery byly společnosti MoroSystems Software Development s.r.o. a Quadient Technologies Czech s.r.o.

Záštitu nad Hackathonem Královéhradeckého kraje převzal náměstek hejtmána pro oblast inovací, investic a informačních technologií Pavel Bulíček, ředitel odboru strategického rozvoje a koordinace veřejné správy Ministerstva vnitra ČR David Sláma a ministr pro evropské záležitosti Mikuláš Bek.

Kompletní výsledky jsou zveřejněny na Datovém portálu Královéhradeckého kraje Data KHK.

Přehled soutěžních týmů:

- Střední škola letecké a výpočetní techniky, Odolena Voda
- Vyšší odborná škola a Střední průmyslová škola, Jičín
- Univerzita Hradec Králové, FIM
- Střední škola a vyšší odborná škola aplikované kybernetiky s. r. o.
- Střední průmyslová škola Trutnov
- Střední průmyslová škola elektrotechniky a informačních technologií, Dobruška
- Střední průmyslová škola a Střední odborná škola Dvůr Králové nad Labem
- DELTA – Střední škola informatiky a ekonomie, s.r.o., Pardubice

<https://www.kr-kralovehradecky.cz/cz/kraj-volene-organy/tiskove-centrum/aktuality1/kralovehradecky-hackathon-vyhral-prototyp-aplikace-sledujici-stav-silnic-344129>