

Česká herní studia zazářila na veletrhu gamescom v Kolíně nad Rýnem

27.8.2024 - David Hořínek | CzechInvest

CzechInvest ve spolupráci s Ministerstvem průmyslu a obchodu ČR a Czech Game Developers Association podpořil účast několika českých firem, mezi nimiž byly SCS Software, INGAME STUDIOS, Filuta AI, BRAINZ IMMERSIVE, Random Worlds, Cyber Sail Consulting, Bohemia Incubator, Terahype a Die Hard Studios.

Součástí programu bylo i networkingové setkání Czech Game Day, organizované zahraniční kanceláří CzechInvestu pod záštitou Generálního konzulátu České republiky. Veletrh, který navštívilo přes 300 000 lidí, nabídl bohatý doprovodný program včetně odborných diskuzí o aktuálních tématech herního průmyslu a prezentací nových her.

Gamescom je považován za největší herní veletrh v Evropě a jeden z nejvýznamnějších na světě. Jeho důležitost spočívá v tom, že představuje klíčovou platformu pro setkávání herních vývojářů, vydavatelů, investorů a hráčů z celého světa. Veletrh nabízí jedinečnou příležitost pro prezentaci nových her, technologií a trendů v herním průmyslu. Pro menší studia a nezávislé vývojáře je gamescom neocenitelnou šancí získat pozornost globálního publika, navázat důležité obchodní kontakty a získat zpětnou vazbu od hráčů. Účast na této akci je proto pro herní společnosti, včetně těch českých, klíčovým krokem k prosazení se na mezinárodním trhu a posílení své pozice v dynamicky se rozvíjejícím herním odvětví. Úspěšná prezentace českých herních studií na mezinárodní scéně potvrzuje rostoucí význam a kvalitu českého herního průmyslu.

<https://www.czechinvest.org/cz/Homepage/Novinky/Srpen-2024/Ceska-herni-studia-zazarila-na-veletrhu-gamescom-v-Koline-nad-Rynem>