

Kraj definitivně uzavřel své rozpočtové období za loňský rok

5.6.2024 - Filip Trdla | Krajský úřad Libereckého kraje

„Snahou kraje je každoročně udržovat vyrovnaný rozpočet. Jsem rád, že se nám to i vloni podařilo. Plníme tím roli řádného hospodáře,“ uvedl Zbyněk Miklík, náměstek hejtmana pro resort ekonomiky, majetku, investic, veřejných zakázek a informatiky.

Disponibilní vyšší daňové příjmy Libereckého kraje za rok 2023 dosáhly 334 milionů korun. Krajští radní a zastupitelé proto jako každý rok odsouhlasili jejich zapojení do rozpočtu krajských resortů na letošek. *„Díky odpovědnému spravování veřejných financí jsme schopni zajistit kvalitní služby pro občany kraje a investovat do rozvoje regionu. Peníze z minulého roku můžeme využít zejména na opravy a investice do majetku kraje, krajských silnic a institucí. Podporujeme také obce a příspěvkové organizace, a to zejména v oblasti kultury a školství,“* dodal hejtmán Martin Půta.

Pravidelným výdajem Libereckého kraje až do roku 2022 byla splátka dluhů dlouhodobých úvěrů přijatých v minulosti. Kraj však již předloni díky vyšším daňovým příjmům mohl předčasně splatit úvěr z roku 2006, který činil 750 milionů korun a jež tehdy využil na rekonstrukce silnic II. a III. třídy.

Skutečný stav vývoje daňových příjmů v roce 2024, měsíční bilance a porovnání se skutečností roku 2023 po navýšení a úpravě platebního kalendáře (v tisících korun):

Vývoj inkasa příjmů ze sdílených daní	leden	únor	březen	duben	květen	celkem
rozpis daňových výnosů v roce 2024	349.711,0	368.330,0	482.352,0	270.000,0	360.000,0	1.830.393,0
dosažená skutečnost v roce 2024	349.711,6	368.330,4	482.352,2	283.839,8	359.662,5	1.843.896,5
saldo skutečnost 2024 - rozpis 2024	0,6	0,4	0,2	13.839,8	-337,5	13.503,5
dosažená skutečnost v roce 2023	341.244,6	344.286,3	413.826,4	268.293,5	368.791,5	1.736.442,3
saldo skutečnost 2024-2023	8.467,0	24.044,1	68.525,8	15.546,3	-9.129,0	107.454,2

<https://www.kraj-lbc.cz/aktuality/kraj-definitivne-uzavrel-sve-rozpocetove-obdobi-za-lonsky-rok-n568652.htm>