

Herní salon Huawei 2024: AppGallery překlenula propast mezi Východem a Západem a pomáhá partnerům vstoupit na zahraniční trhy

4.6.2024 - Maria Allen | PROTEXT

V uplynulém desetiletí navázala společnost Huawei na evropském trhu silné vztahy, které propojují Východ a Západ a podporují místní růst. Čínským vývojářům tak umožnila oslovit širší evropské hráčské publikum a tureckým vývojářům her dala prostor, aby se zviditelnili v Evropě.

Na herním salonu Huawei byl představen Huawei Cloud jako špičkové firemní řešení, jež nabízí profesionální, rychlé, stabilní a bezpečné komplexní cloudové služby pro vývojáře her, kteří chtějí vytvářet vysoce kvalitní a ucelené cloudové herní prožitky.

Turecko : Nové, vzrušující centrum pro hraní a živé vysílání

Vzhledem k tomu, že evropský trh s mobilními hrami bude mít v roce 2024 podle odhadů objem 8,56 miliardy dolarů, se společnost Huawei na evropskou herní scénu zaměřuje stále více. Pro její plány je klíčové Turecko, které se může pochlubit rostoucím počtem talentovaných vývojářů a velkou hráčskou základnou.

Žije tam 30 milionů hráčů a země je jedničkou herního trhu na Blízkém východě. V roce 2023 toto odvětví vygenerovalo 300 milionů dolarů a zaznamenalo 16% meziroční růst. Hlavním zařízením, které evropští uživatelé používají k přístupu ke hrám, jsou chytré telefony a více než 75 % turecké populace takové zařízení vlastní. Tamní trh s mobilními hrami tak má obrovský potenciál.

V loňském roce dosáhlo odvětví zábavy v širokém smyslu toho slova tržní hodnoty 228,7 milionu dolarů a oslovovalo než 62,5 milionu uživatelů, což představuje 73,1 % celkové populace země. Podle společnosti AppAnnie dosáhnou platby zábavních aplikací v Turecku za rok 2023 celkem 76 milionů USD, což zemi posune do první pětky na světě.

Herní salon Huawei vítá vzácné partnery

Herní salon Huawei vřele přivítal přední čínské vývojáře, jako jsou Funplus, Tencent, Moonton a miHoYo.

"Naším záměrem je podpořit živou herní komunitu v Evropě. Doufáme, že díky úzké spolupráci s partnery se nám podaří přinést do regionu špičkové, spolehlivé a prvotřídní herní prožitky," uvedl Shan Xuefeng, výkonný ředitel Huawei Consumer Cloud Service z oddělení vývoje a prodeje evropského ekosystému.

Produktivní relace mezi CP-Gamer a místními partnery

Interaktivní sdílení CP-Gamer nabídlo čínským vývojářům možnost seznámit se s úspěchy a zkušenostmi evropských partnerů společnosti Huawei, kterými jsou společnosti Playrix a Com2us. Ty při této příležitosti zdůraznily, že klíčem k jejich úspěchu v Turecku je přizpůsobení se místním uživatelům. Poté proběhla relace pro sdílení zkušeností místních partnerů, která dodala předchozím

diskusím novou perspektivu.

Den plný aktivit: Cloudové datové centrum HUAWEI

Účastníci se seznámili s tureckou kulturou a prohlédli si cloudové datové centrum HUAWEI. Na rozloučenou se konala večeře, která byla dokonalým rozloučením s touto akcí.

Partneři společnosti Huawei včetně společností Tencent, Moonton, miHoYo a Funplus byli velmi nadšení a vyjádřili své nadšení pro budoucí spolupráci se společností Huawei. Mají v úmyslu zveřejnit své hry v AppGallery v Evropě v druhé polovině roku 2024.

Jaime Gonzalo, viceprezident Huawei Mobile Services Europe, řekl: *"Mobilní hry jsou globální fenomén. Naším cílem je překlenout propast mezi špičkovými vývojáři z celého světa a evropskými hráči. Za tímto účelem nabízíme komplexní podporu od vývoje až po komercializaci, což je klíčová potřeba partnerů při mezinárodní expanzi."*

O AppGallery

AppGallery, člen první trojky světových tržišť s aplikacemi, nabízí širokou škálu globálních i místních aplikací a je k dispozici ve více než 170 zemích a regionech s 580 miliony měsíčně aktivních uživatelů a šesti miliony registrovaných vývojářů po celém světě.

<https://www.ceskenoviny.cz/tiskove/zpravy/herni-salon-huawei-2024-appgallery-preklenula-propast-mezi-vychodem-a-zapadem-a-pomaha-partnerum-vstoupit-na-zahranicni-trhy/2527616>