

Známe vítěze krajského Hackathonu 2023

24.10.2023 - | Krajský úřad Královéhradeckého kraje

„Mám radost z velkého zájmu o tuto soutěž, kde si studenti mohou v praxi vyzkoušet, zlepšit a porovnávat svoje znalosti programování a práce s daty. Důležité také je, že poznávají, v čem by se potřebovali do budoucna nejvíce zlepšovat. Chtěl bych poděkovat všem spolupořadatelům i partnerům, že umožnili konání již třetího ročníku této smysluplné akce, která poukazuje na zásadní celospolečenský význam zpracovávání dat do přehledné podoby, efektivně využitelné jak pro další analýzy, tak i pro přímé použití. Na některé soutěžní výstupy je možné navazovat, takže účastníci uplynulých ročníků významně pomohli zvýšit úroveň dat zpracovávaných letos. Soutěžící se navíc zlepšují ve schopnosti pracovat koordinovaně v týmu,“ vysvětlil první náměstek hejtmana Pavel Bulíček odpovědný za oblast inovací, investic a informačních technologií, který přišel studenty přivítat.

Studenti měli k dispozici otevřená data Královéhradeckého kraje a otevřená data z Národního katalogu otevřených dat týkající se regionu.

Jako nejlepší odborná porota vyhodnotila aplikaci tým „Hackneme to“ žáků Křesťanského gymnázia v pražské Hostivaři, která má pomoci uchazečům nalézt vysněnou střední či vyšší odbornou školu coby jednoduchý a přehledný vyhledávač škol.

Na druhém místě se umístil tým „Kdo se ptal?!“ z hradecké Střední školy a vyšší odborné školy aplikované kybernetiky s návrhem aplikace přinášející informace o čekání spojů při přestupu na jiný autobus či vlak.

Na třetím místě skončil tým „DataShort“ z Gymnázia Jaroslava Vrchlického v Klatovech s návrhem přehledné a jednoduché aplikace mapující veškeré turisticky zajímavé body v kraji.

Vítězům pogratoval a ceny předal náměstek hejtmana Rudolf Cogan.

Hackathonu se zúčastnilo 72 soutěžících z 21 týmů z celkem deseti středních škol a jedné vysoké školy. Spolupořadatelem soutěže byla Fakulta informatiky a managementu Univerzity Hradec Králové a krajské Centrum investic, rozvoje a inovací. Partnery byly společnosti Quadient Technologies Czech, IQRF Alliance, IQRF Tech, MICRORISC, Unicorn Systems a GIST.

Studentské softwarové projekty hodnotila osmičlenná odborná porota složená ze členů týmu Data KHK, národní koordinátorky otevřených dat, spolupořadatelů a partnerů soutěže a významných osobností v oblasti IT, od kterých vítězné týmy obdržely věcné ceny a finanční odměnu. Týmům byly po dobu trvání soutěže k dispozici konzultace se zkušenými mentory.

Záštitu nad soutěží udělili první náměstek hejtmana Pavel Bulíček, děkan Fakulty informatiky a managementu Univerzity Hradec Králové Josef Hynek a ředitel Digitální a informační agentury Martin Mesršmíd.

<https://www.khk.cz/cz/kraj-volene-organy/tiskove-centrum/aktuality1/zname-viteze-krajskeho-hackathonu-2023-390069>